



Svenska Fallskärmsförbundets Tävlingsregler 2024

SVENSKA FALLSKÄRMSFÖRBUNDET
Sjöhagsvägen 2, 721 32 Västerås
© 2024

Alla rättigheter reserverade. Copyright i detta dokument ägs av Svenska Fallskärmsförbundet (SFF). Varje person som agerar på uppdrag av SFF eller en av dess medlemmar bemyndigas att kopiera, skriva ut och distribuera detta dokument, med förbehåll för följande villkor:

- 1. Dokumentet får användas endast för information och får inte utnyttjas för kommersiella ändamål.**
- 2. Alla kopior av detta dokument eller delar måste därav inkludera detta upphovsrättsmeddelande.**

Observera att alla produkter, processer eller tekniker som beskrivs i dokumentet kan vara omfattas av andra immateriella rättigheter reserverade av SFF eller andra enheter.



Innehållsförteckning

ALLMÄNT	6
KAPITEL 1 - GENERELLA REGLER	8
1. FÖRBUNDSARRANGEMANG	8
1.1 Tävlingsplats	8
1.2 Arrangör	8
1.3 Funktionärer	8
1.4 Tävlingsbudget	8
1.5 Inbjudan	8
1.6 Sanktionering	8
1.7 Landskamp	8
1.8 Ansökan SM, DM och NM	8
1.9 Distriktsindelning (DM)	8
1.10 Riksmästerskap (RM)	9
1.11 Internationell tävling	9
1.12 VM (WPC), EM och Världscup (WC)	9
2. REKORD.....	9
2.1 Tävlingsrekord G-1.....	9
2.2 Utföranderekord G-2.....	9
3. GENERELLA TÄVLINGSREGLER	9
3.1 Villkor för deltagande i tävlingar	9
3.1.1 Grundregel för deltagande i tävlingar	10
3.1.2 Villkor för att erhålla RF:s mästerskapstecken	10
3.1.3 Villkor att representera Sverige internationellt	10
3.2 Junior	10
3.3 Skyldigheter.....	10
3.4 Antidoping.....	10
3.5 Stor grabb/tjej (ST/G)	11
3.5.1 Poänguträkning	11
4. ORGANISATION AV TÄVLING	12
4.1 Arrangör	12
4.2 Syfte.....	12
4.3 Tidpunkt	12
4.4 Inbjudan	12
4.5 Canopy Piloting	12
4.6 Tävlingsbudget	12
4.7 Protestavgift.....	13
4.8 SFF Controller	13
4.9 Jury	13
4.10 Tävlingsresultat	13
4.11 Slutrapport	13
4.12 Arkivering av dokument	13
5. TECKEN OCH SIGNALER VID TÄVLING.....	13
5.1 Radio.....	13
5.2 Marksignaler.....	13
6. DOMARE	13
6.1 Domarpanelen.....	13
6.2 Domarutrustning	14
6.2.1 Villkor.....	14
6.3 Avrapportering	14
6.4 Kvalifikationskrav för nationell domare	14



6.4.1 Villkor för att erhålla nationell behörighet.....	14
6.4.2 Villkor för att behålla nationell behörighet.....	14
6.5 Domarersättning vid nationella tävlingar.....	14
7. RIKTLINJER OCH KRAV FÖR LANDSLAG	14
7.1 Uttagning av landslag/tävlande	15
7.2 Utbyte av lagdeltagare	15
7.3 Landslagskrav	15
7.3.1 Prestationskrav	15
7.3.2 Riktlinjer för användande av tävling-och träningsbidrag	18
7.3.3 Krav gällande säsongrapporter och kvartalsrapporter	19
7.3.4 Krav på träningshopp/coach/tävlingar (motprestationskrav)	19
7.3.5 Möjlighet till fystester och idrottspsykologi på Bosön	19
7.3.6 Landslagskontrakt.....	19
7.3.7 Webutbildning Antidoping	19
8. URKUND FÖR SVENSKA FALLSKÄRMSFÖRBUNDETS TÄVLINGSFOND	20
Bilaga A – Checklista för tävlingschef	22
Bilaga B – Utbildningsplan för träningsdomare	23
KAPITEL 2 – TÄVLINGSFORMER.....	24
1. NATIONELLA MÄSTERSKAPSTÄVLINGAR	24
1.1 Deltagare	24
1.2 RF:s mästerskapstecken	24
1.3 Medaljer	24
1.4 Anmälan	24
1.5 Avgifter	24
1.6 Vandringspris och pokaler	24
1.6.1 Bästa klubb	24
1.6.2 Piloternas vandringspris	25
1.6.3 The Lionking Hook-knife	25
1.6.4 WPC-pokalen	25
1.6.5 Tävlingskommitténs pokal.....	25
1.6.6 10-manna Speedformation "10 mans speed" pokal	25
2. SVENSKA CUPEN Svenska Cupen reglerna pausas från Tävlingsreglerna from 2021	25
3. FALLSVENSKAN	25
3.1 Individuellt	25
3.1.1 Poängberäkning individuellt.....	25
3.2 Omgångar	26
3.3 Grenar	26
3.3.1 Formationshoppning 2-manna (FS-2) indoor/outdoor	26
3.3.2 Formationshoppning 4-manna (FS-4 Rookie) indoor/outdoor	26
3.3.3 Vertikal Formationshoppning 2-manna (VFS-2) indoor/outdoor	26
3.3.4 Friflygning Intermediate (FF) outdoor	26
3.3.5 Freestyle (FR) outdoor.....	26
3.3.5 Kalottformation 2-manna sekvens (CF-2 Sekvens)	26
3.3.6 Precision	26
3.3.7 Wingsuit Acrobatic (WS-A) indoor	26
3.3.8 Wingsuit Acrobatic (WS-A) outdoor	27
3.4 Tävlingsrutiner	27
3.4.1 FS-2, FS-4, VFS-2, FF, FR, CF-2 och WS-A	27
3.4.2 Lottning.....	27
3.4.3 Filnamn	27
3.4.4 Precision	27
3.5 Resultat	27
KAPITEL 3 - TÄVLINGSREGLER PER GREN	28



1. PRECISION (A)	28
1.2 Lagprecision	28
1.3 Individuell precision	28
1.3.1 Dåliga väderförhållanden	28
Om väderförhållanden är dåliga och tiden inte medger att alla omgångar genomförs (efter att minimum är uppnått) kan tävlingsledare, i samarbete med chefsdomare, besluta i tävlingens intresse, att gå till finalomgången med de 25% bästa hopparna, minimum 4 hoppare. 1.3.2 Intermediate Krav och regler kommer att förtydligas innan 30 juni 2024.	28
2. ARTISTISKA GRENAR (AE)	28
2.1 Antal omgångar	28
2.2 Poängberäkning	28
2.2.1 Obligatoriska omgångar	28
2.2.2 Fria omgångar	28
2.3 Friflygning (FF)	28
2.3.1 Intermediate	28
2.3.2 Rookie	29
2.4 Freestyle (FR)	29
2.4.1 Intermediate	29
3. KALOTTFORMATION (CF)	29
3.1 Deltagare	29
3.2 Antal omgångar	29
3.3 CF-2 Sequential Intermediate	29
4. FORMATIONSHOPPNING (FS, VFS)	29
4.1 Deltagare	29
4.2 Antal omgångar	29
4.2.1 FS-4	29
4.2.2 FS-2	30
4.2.3 VFS-4	30
4.2.4 VFS-2	30
5. 10-MANNA SPEEDFORMATION	31
5.1 Organisation	31
5.2 Deltagare	31
5.2.1 Utrustning	31
5.3 Utförande	31
5.3.1 Beskrivning av grenen	31
5.3.2 Antal omgångar	31
5.3.3 Finalomgång	31
5.3.4 Träning	31
5.3.5 Uthoppshöjd och arbetstid	31
5.3.6 Line-up och exitförfarande	31
5.3.7 Bryt	32
5.4 Lottning och dömning	32
5.4.1 Lottning	32
5.4.2 Domare	32
5.4.3 Tidtagning	32
5.4.4 Poängberäkning	32
5.4.5 Ej komplett formation	32
5.4.6 Brott mot regeln "line-up och exit"	32
5.5 Vinnare	32
6. CANOPY PILOTING (CP)	33
6.1 Deltagare	33
6.2 Antal omgångar	33
6.3 Säkerhetsbestämmelser (CP)	33
6.3.1 Allmänt	33



6.3.2	Krav för genomförande av tävling i Canopy Piloting	33
6.3.3	Säkerhetsansvarig – CSD	34
6.3.4	Fordringar för säkerhetsansvarig - CSD	34
6.3.5	Befattningsbeskrivning	34
6.4	Intermediate	34
6.4.1	Alla delgrenar	34
6.4.2	Distans	35
6.4.3	Curved Speed	35
6.4.4	Zonprecision	35
6.4.5	Deltagare i klassen	35
6.5	Speed resultat	35
7.	SPEED SKYDIVING (SP)	35
8.	INDOOR SKYDIVING (INS)	35
9.	WINGSUIT FLYING (WS)	35
10.	INDOOR WINGSUIT FLYING (IWS).....	35
	Bilaga A – 10-manna Speedformation.....	36
	Bilaga B1 – Friflygning (FF) intermediate.....	37
	Bilaga B2 – Friflygning (FF) rookie.....	38
	Bilaga B3 – Freestyle (FR) Intermediate	40
	Bilaga C – FS-2 Tävlingspool	41
	Bilaga D – VFS-2 Tävlingspool.....	43
	Bilaga D – VFS 2 Tävlingspool - Exit Formationer	43
	Bilaga D – VFS-2 Tävlingspool – Random Formationer	44
	Bilaga D – VFS-2 Tävlingspool – Block Sekvenser	45
	Bilaga E - SFF Tävlingsregler – Tävlingsintyg.....	46
	Bilaga F – SFF Tävlingsregler – Tävlingsorder.....	47
	Bilaga G – CF-2 Sequential Intermediate Tävlingspool.....	48



ALLMÄNT

Tävlingsregler

SFF Tävlingsregler innehåller 3 kapitel som ses över årligen.

Kapitel 3, tävlingsregler per gren, uppdateras årligen i enlighet med FAI/IPC reglerna.

Nedan listas de senaste versionerna av kapitlen i regelboken och när de senast uppdaterades.

KAPITEL	AVSNITT	UPPDATERAT
	Allmänt	2020-04-01
Kapitel 1	Generella regler	2024-06-01
Kapitel 1	Urkund för Svenska Fallskärmsförbundets tävlingsfond	2016-04-01
Kapitel 1 Bilaga A	Checklista för tävlingschef	2019-04-01
Kapitel 1 Bilaga B	Utbildningsplan för träningsdomare	2013-04-01
Kapitel 2	Tävlingsformer	2023-04-01
Kapitel 3	Tävlingsregler per gren	2024-06-01
Kapitel 3 Bilaga A	10-manna Speedformation tävlingspool	2019-04-01
Kapitel 3 Bilaga B1	FF Intermediate obligatoriska hopp	2013-04-01
Kapitel 3 Bilaga B2	FF Rookie obligatoriska hopp	2017-04-01
Kapitel 3 Bilaga B3	FR Intermediate obligatoriska hopp	2013-04-01
Kapitel 3 Bilaga C	FS-2 tävlingspool	2013-04-01
Kapitel 3 Bilaga D	VFS-2 tävlingspool	2013-04-01
Kapitel 3 Bilaga E	Tävlingsintyg Canopy Piloting	2022-04-01
Kapitel 3 Bilaga F	Tävlingsorder Canopy Piloting	2022-04-01

Utgivare

SFF:s tävlingskommitté (SFF TK) ger förslag på förändringar. SFF:s styrelse är ansvarig utgivare.

Giltighet och uppdatering

Uppdatering sker årligen och gäller från 1 april varje år. Förtydligande av regler kan ske under året.

Distribution

Tävlingsregler kan hämtas från SFF:s webbplats.

SFF Tävlingskommitté

SFF:s tävlingskommitté (SFF TK) består av ordförande, förbundsdomare, grenansvariga, ISC delegat, materielansvarig och elitansvarig.

TK har en styrgrupp bestående av ordförande samt av denne utsedda personer.

Förkortningar

A	Accuracy Landing (Precision)
AE	Artistic Events (Artistiska grenar: Freestyle [FR] och Freely [FF])
CF	Canopy Formation (Kalottformation)
CP	Canopy Piloting (Swooping)
DM	Distriktsmästerskap



EM	Europamästerskap
FAI	Fédération Aéronautique Internationale
FS	Formation Skydiving (Formationshoppning)
FSF	Flygsporfförbundet
INS	Indoor Skydiving
IWS	Indoor Wingsuit Flying
ISC	International Skydiving Commission
JSM	Junior SM
NM	Nordiska Mästerskap
RF	Riksidrottsförbundet
RI	SFF Riksinstruktör
RM	Riksmästerskap
SBF	Svenska Bestämmelser Fallschirmsverksamhet
SFF	Svenska Fallschirmsförbundet
SM	Svenska Mästerskap
SP	Speed Skydiving
TK	Tävlingskommittén
VFS	Vertical Formation Skydiving (Vertikal formationshoppning)
WC	World Cup (Världscup)
WISC	World Indoor Skydiving Championship (VM Indoor)
WPC	World Parachuting Championship (VM)
WS	Wingsuit Flying

Licenser

Licens – Medlem i en svensk klubb och därmed medlem i SFF.

Tävlingslicens (FAI Sporting Licens) utfärdas av Flygsporfförbundet.

Tävlingslicens krävs för att delta i internationella rekord och för att delta i tävlingar utomlands.

Tunneltävlingslicens krävs för att delta i internationella rekord och för att delta i nationella och internationella tävlingar.

Gren

Med gren avses AE, A&S, CP, CF, SP, INS, IWS, WS, FS och Para-Ski.

Disciplin

Med disciplin avses t.ex. VFS, 10-manna Speedformation, FS-4, FS-8.

Kategori

Med kategori avses Open, Female och Junior.

Klass

Med klass avses AA, AAA, Rookie och Intermediate.



KAPITEL 1 - GENERELLA REGLER

1. FÖRBUNDSARRANGEMANG

Med förbundsarrangemang menas i huvudsak de arrangemang som enligt RF har NM, SM och DM status. För dessa arrangemang ansvarar förbundet enligt vad som anges i punkterna nedan. RM är inte att betrakta som förbundsarrangemang.

1.1 Tävlingsplats

SFF:s styrelse fastställer tävlingsplatsen.

1.2 Arrangör

SFF:s styrelse utser klubb som ansvarar för de delar av arrangemanget som SFF önskar.

1.3 Funktionärer

SFF:s styrelse utser tävlingschef i samråd med arrangörsklubben. Vid NM utses även tävlingskassör. Förbundsdomaren utser chefsdomare.

1.4 Tävlingsbudget

Tävlingsbudgeten ska godkännas av SFF:s styrelse.

1.5 Inbjudan

Tävlingschefen utformar i samråd med chefsdomaren inbjudan, vilken ska godkännas av SFF TK:s ordförande.

1.6 Sanktionering

Sanktionerade tävlingar innebär kvalificering till Stor Grabb/Tjej poäng enligt tabell 3.5.1. Sanktionerade tävlingar meddelas i förbundets tävlingskalender.

1.7 Landskamp

Landskamp klassas som förbundsarrangemang.

Annan internationell tävling som är förlagd till Sverige kan klassas som förbundsarrangemang och följa ovanstående punkter.

1.8 Ansökan SM, DM och NM

Ansökan om att anordna SM, DM och NM görs skriftligen till SFF TK 30 dagar innan förbundskonferensen. Samordnare av SM/DM/NM är SFF TKs styrgrupp.

Beslut och datum, gällande kommande års tävlingar, fattas årligen på förbundskonferensen.

SFF styrelse godkänner ansökan och anhåller om sanktionering av FSF.

Om ett SM och DM är utlyst på korrekt sätt och inte genomförs eller avslutas är det tillåtet att genomföra respektive avsluta tävlingen under innevarande år. Inställt SM, DM och NM ska rapporteras till SFF TK genom SFF:s kansli.

1.9 Distriktsindelning (DM)

Norra: Stockholms Fallskärmklubb (SF), Söderhamns Fallskärmklubb (SÖFK), Sundsvalls Fallskärmklubb (SUFK), Östersunds Fallskärmklubb (ÖFSK), Umeå Fallskärmklubb (UFK), Fallskärm Gefle CReW Club (FGCC).

Mellersta: Fallskärmklubben Aros (FKA), Linköpings Fallskärmklubb (LFK), Nyköpings Fallskärmklubb (NYFK), Gotlands Fallskärmklubb (GOF), Örebro Fallskärmklubb (ÖFK), Fallskärmklubben Dala (FKD).

Södra: Fallskärmklubben Cirrus-Göteborg (FKCG), Skånes Fallskärmklubb (SFK), Fallskärmklubben SYD (SYD), Smålands Fallskärmklubb (SFSK), Halmstad Fallskärmklubb (HFSK).

Varje distrikt ska innehålla minst en större klubb.



1.10 Riksmästerskap (RM)

Ett Riksmästerskap kan anordnas och är ett sätt att lansera en gren som avses att framledes ges SM status. Ansökan om att anordna RM görs skriftligen till SFF styrelse.

Om en gren är godkänd av ISC och finns på FAI:s hemsida under Sporting Code and Competition Rules Section 5, kan grenen erhålla SM status efter en ansökan till RF via FSF. Ansökan sker av SFF TK och sanktioneras av SFF styrelse.

1.11 Internationell tävling

Internationella tävlingar som inte är sanktionerade av FAI, kan sanktioneras av FSF. Anmälan görs till SFF:s kansli. Efter godkännande av SFF:s styrelse och FSF:s styrelse sanktionerar FSF tävlingen.

1.12 VM (WPC), EM och Världscup (WC)

Internationella tävlingar finns i olika klasser, krav gäller enligt FAI Sporting Code.

Sådana tävlingar sanktioneras av FAI/ISC. Anmälan görs till SFF:s kansli. Efter godkännande av SFF och FSF anholder FSF om sanktion av tävlingen hos FAI/IPC.

2. REKORD

Svenska rekord publiceras och uppdateras årligen på SFF:s hemsida.

SFF TK:s ordförande bereder rekord för beslut till FSF:s styrelse. Svenska rekord godkänns enligt FAI Sporting Code Section – 5, Chapter 3: International Records – Class G (Parachuting).

Svenska medborgare, med hemvist i Sverige eller annat land, äger rätt att vara med i svenskt G-2 rekord under förutsättning att kriterierna i FAI:s Sporting Code General Section chapter 3 Sporting license uppfylls.

2.1 Tävlingsrekord G-1

Ansökan om svenskt rekord satt under tävling, ska sändas till SFF TK på avsedd blankett (www.sff.se), av lagledare eller tävlande. Officiell resultatlista godkänns som verifiering av rekordet. Ansökan skall vara SFF TK tillhanda senast 30 dagar efter rekordtillfället.

2.2 Utföranderekord G-2

För rekordförsök, i klassen utföranderekord, ska ansökan om sanktionering ske hos SFF:s styrelse. Efter beslut meddelar SFF:s styrelse förutsättningar för att rekord ska godkännas.

För utföranderekord sänds ansökan in av organisatör. För utföranderekord ska ansökan verifieras av minst tre domare varav minst en med FAI-behörighet i grenen. Bedömning kan ske genom foto och/eller video av domare ej på plats vid rekordet. Ansökan om svenskt rekord görs på särskild blankett (www.sff.se). Ansökan skall vara SFF TK tillhanda senast 30 dagar efter rekordtillfället.

3. GENERELLA TÄVLINGSREGLER

För tävlingar gäller tävlingsregler utgivna av FAI/ISC, se FAI Sporting Code - Competition Rules Section 5: Skydiving & the General Section.

I de fall avsteg för svenska förhållanden behövs återfinns dessa i SFF:s Tävlingsregler (SFF T).

Avsteg från de internationella reglerna har högre status och ska alltså vid tolkningstvister vara vägledande. SFF T ska också anpassas till FSF:s och RF:s regelverk.

Statusordning: SFF T, FSF, RF och FAI/ISC.

Avsteg från dessa kan endast förekomma efter att SFF TK sanktionerat ändringarna.

Avsteg för aktuell tävling måste vara upptagna i tävlingsinbjudan.

3.1 Villkor för deltagande i tävlingar

Tävlande ska följa SFF SBF samt vara fullvärdig medlem i SFF ansluten klubb.

Licenskrav för nationella och internationella tävlingar hänvisas till SFF SBF Grundläggande bestämmelser 402:01, 1.3 Licensbestämmelser. Avsteg för licenskrav gällande tävlingar hänvisas till RI.



3.1.1 Grundregel för deltagande i tävlingar

Grundregeln är att man endast kan tävla för en och samma klubb under året i enskild tävlingsdisciplin. Tävlade tävlar för den klubb som framgår av utfärdad licens.

Om en tävlade är medlem i flera klubbar kan hen tävla för dessa klubbar, dock inte i samma disciplin. Tävlade anmäler då detta till SFF TK, som upprättar ett register över vilken disciplin och klubb tävlade tävlar för.

Tävlade kan tävla för annan klubb än den som står på licensen, där tävlade inte är fullvärdig medlem, efter ansökan hos SFF TK, senast vid incheckning till aktuell tävling. Ansökan om byte av klubb sker på avsedd blankett (www.sff.se).

Ansökan ska innehålla:

- Tävlades namn och kontaktuppgifter (e-post och telefon).
- Ansluten till SFF via klubb.
- Önskar tävla för klubb.
- Gren, disciplin och år som avses.

Tävlingschefen för aktuell tävling är ansvarig för att skicka en sammanställning över tävlade som önskar tävla för annan klubb – via e-post – till ordförande i TK innan tävlingsstart samt att underskriven ansökan kommer till SFF:s kansli. Sammanställningen till ordförande i TK ska innehålla: aktuell disciplin, namn på tävlade, certnummer, ansluten till SFF via klubb samt önskar tävla för klubb.

SFF TK skapar och uppdaterar ett register på förbundets hemsida över vilka som ansökt och fått beviljat klubbyte för innevarande år och respektive disciplin samt över tävlade som tävlar för två klubbar (där hen är fullvärdig medlem) i olika discipliner.

3.1.2 Villkor för att erhålla RF:s mästerskapstecken

Svenska medborgare med hemvist i annat land äger rätt att erhålla RF:s mästerskapstecken under förutsättning att vederbörande har:

- Giltig behörighetshandling för hoppning (svensk eller utländsk).
- Medlemskap i svensk klubb tillhörande SFF.

Utländska medborgare äger rätt att vinna RF:s mästerskapstecken samt rätt att representera Sverige vid internationella tävlingar om förutsättningarna i FAI:s Sporting Code General Section – chapter 3 Sporting licens uppfylls.

För dessa tävlingar gäller FAI Sporting Licens som bevisar vilket land man representera.

3.1.3 Villkor att representera Sverige internationellt

Svensk medborgare, med hemvist i Sverige eller annat land, äger rätt att representera Sverige vid internationella tävlingar enligt FAI:s Sporting Code General Section - chapter 3 Sporting license.

3.2 Junior

Hänvisas till FAI Sporting Code – Section 5.

3.3 Skyldigheter

Alla deltagare ska ha kännedom om reglerna för aktuell tävling.

Alla gällande regler ska finnas hos tävlingschef och chefsdomaren under aktuell tävling.

Deltagare som bryter mot dessa regler och SFF SBF kan komma att varnas eller diskvalificeras, för del av eller hela tävlingen, av tävlingsledningen. Tävlingsledningen består av tävlingschef och chefsdomare. Vid outdoortävling ingår även hoppledare i tävlingsledningen.

3.4 Antidoping

Varje person – tävlade och funktionärer – måste följa de Antidopingregler som FAI och/eller RF har antagit. Varje enskild person är själv ansvarig att känna till och följa dopingreglerna.

Den person som gör sig skyldig till doping, eller den som hjälper en person att dopa sig, kan bestraffas enligt RF:s stadgar. Dömande instans är RF:s Dopingnämnd och som åklagare fungerar RF:s Dopingkommission. Domslut kan överklagas till idrottens högsta domstol, Riksidrottsnämnden (RIN).



Straff på upp till fyra års avstängning kan utdömas vid första tillfället. Vid upprepad doping kan livstidsstraff utdömas. Avstängning avser alla idrotter och under strafftiden får den dömde varken tävla, delta i uppvisning eller utöva ledaruppdrag.

3.5 Stor grabb/tjej (ST/G)

Stora Grabbars och Tjejers Märke (tidigare Stora Grabbars Märke) är ett hederstecken som sedan 1928 tilldelas framgångsrika utövare av olika sporter.

För att erhålla hederstecknet måste man fått ihop minst 20 poäng.
Poäng tilldelas enligt 3.5.1

Poängen erhålles endast för tävlingsinsatser. Om SM/NM organiseras samtidigt erhålls ST/G poäng för bägge tävlingarna. För tävlingsrekord, i en och samma tävling, erhålls endast ST/G poäng för det högsta rekordet.

Poäng avser individuella poäng. Detta innebär att för lag ges poäng till var och en av deltagarna i laget. Reserver erhåller poäng endast om de deltagit på minst ett tävlingshopp. Videofotograf räknas som lagmedlem.

Vid SM, JSM och DM tävlingar gäller att endast tävlande som erhåller RF:s mästerskapstecken får poäng.

Poäng delas inte ut retroaktivt om poängfördelningen förändras.

Utmärkelsen berättigar till fri entré till alla tävlingsarrangemang av klubb ansluten till FSF (Flygsportförbundet).

3.5.1 Poänguträkning

Tävling/tävlingsrekord	Plac	Poäng	
VÄRLDSREKORD		15	
EUROPAREKORD		10	
SVENSKT REKORD		2	
VÄRLDSMÄSTERSKAP	1	20	
	2	15	
	3	10	
	4-6	5	
	7-10	3	
EUROPAMÄSTERSKAP, VÄRLDSCUP	1	15	
	2	10	
	3	5	
	4-6	3	
SVENSKA MÄSTERSKAP, NORDISKA MÄSTERSKAP 2 deltagare eller lag	1	1	
	3 deltagare eller lag	1	2
		2	1
	Mer än 3 deltagare eller lag	1	3
		2	2
		3	1
DISTRIKTMÄSTERSKAP Minst tre deltagande lag/individer och minst två deltagande klubbar	1	1	

Förteckning över ST/G publiceras på SFF:s webbplats samt arkiveras på SFF:s kansli.



4. ORGANISATION AV TÄVLING

4.1 Arrangör

Klubb som är ansluten till SFF kan utses till arrangör av nationella mästerskapstävlingar. Ansökan ska innehålla följande punkter:

4.2 Syfte

- Att kora mästare.
- Att sätta svenska rekord.
- Att popularisera och utveckla fallskärmsporten.
- Att utbyta erfarenheter och att stärka vänskapen mellan deltagarna och klubbarna.
- Att sprida information om fallskärmshoppning som sport.

4.3 Tidpunkt

Nationella mästerskapstävlingar hålls årligen. Datum och plats bestäms av SFF:s styrelse i samråd med arrangerande fallskärmsklubb.

4.4 Inbjudan

Den officiella inbjudan ska innehålla följande:

- Tävlingsens syfte
- Datum och plats för tävlingen
- Sista anmälningdag
- Incheckning, tid och plats
- Eventuell möjlighet till träningshopp
- Första lagledarbriefing
- Tävlingsstart
- Tävlingslut
- Allmänna bestämmelser
- Arrangemang
- Boende och mat
- Transporter
- Flygplan och teknisk utrustning
- Fällningshastighet
- Program
- Tävlingschef
- Mätning och bedömning
- Chefsdomare
- Controller (SM/NM)
- Protestavgift
- Deltagaravgift för resp. disciplin
- Priser
- Skiss över banornas utseende (Canopy Piloting)

Inbjudan ska granskas och godkännas av TK samt utsedd chefsdomare för tävlingen innan den distribueras. Checklista för tävlingschef, se bilaga A.

4.5 Canopy Piloting

Ansökan ska utöver vad som anges ovan även innehålla: karta med detaljerad inritning av eventuella hinder och avstånd till dessa samt uppgifter om olika mark- och/eller vattenegenskaper.

Vid behov: kopia på markägartillstånd och uppvisningstillstånd samt uppgift om vem som är uppvisningsledare.

4.6 Tävlingsbudget

Till varje tävling ska en tävlingsbudget skapas. För SM/NM ska tävlingsbudgeten presenteras för SFF:s styrelse för godkännande.



4.7 Protestavgift

Protestavgift är 500 kr som återbetalas om protesten bifalls. Avslås protesten tillfaller avgiften SFF:s tävlingsfond.

4.8 SFF Controller

Till Svenska Mästerskapen utser SFF TK en person som ska ha en controllerfunktion. SFF Controller skall vara utsedd senast 14 dagar innan tävlingsstart. Uppgifterna för den personen är att uppdatera och kontrollera listan över klubbyte, samla ihop resultatlistor och övrig dokumentation från tävlingen till förbundet, räkna ut poäng för Stor grabb/tjej och bästa klubb samt vara ordförande i juryn

4.9 Jury

Till varje tävling ska en jury utses. Juryen består av en ordförande (SFF controller) och två medlemmar. Juryens ordförande ska befinna sig på tävlingsplatsen. De övriga medlemmarna kan finnas på tävlingsplatsen eller tillgängliga via telefon. Medlemmarna i juryn får ej vara delar av tävlingsorganisationen eller domare som är med i domarpanelen på aktuell tävling. Juryen utses av ordförande (SFF controller) och meddelas vid första lagledarbriefingen.

4.10 Tävlingsresultat

De officiella resultaten ska vara tillgängliga på SFF webbplats efter slutförd tävling, ansvarig är SFF:s webbredaktör. Arrangören ska sända resultatlistor till SFF inom 14 dagar. På resultatlistorna ska, förutom placering, hopparnas namn, certnummer, lagnamn och vilka som ingår i laget samt klubbtilhörighet och reserv då denne deltagit i tävlingen samt tävlingschefens, grendomarens och chefsdomarens namn framgå. Se mall, hämtas från www.sff.se.

4.11 Slutrapport

Arrangören sänder skriftlig rapport till SFF:s tävlingskommitté samt kansli enligt bestämt formulär (www.sff.se), senast 14 dagar efter avslutad sanktionerad förbundstävling.

Vid SM/NM sänds rapporten av SFF Controller. Rapporten ska innehålla eventuella protester, jurybeslut och andra händelser. I rapporten ska vikt läggas vid erfarenheter, som kan ligga till grund för liknande arrangemang i framtiden.

Ekonomisk slutrapport ska inlämnas till SFF inom 4 veckor.

Chefsdomaren sänder skriftlig rapport till förbundsdomaren och SFF TK samt kansli enligt bestämt formulär (www.sff.se), senast 14 dagar efter avslutad tävling.

4.12 Arkivering av dokument

Dokumentation från nationella mästerskapstävlingar arkiveras av SFF under obegränsad tid.

5. TECKEN OCH SIGNALER VID TÄVLING

5.1 Radio

Via radio anges om fällning ska avbrytas och planet ska landa eller inta vänteläge.

5.2 Marksignaler

När radio inte används, ska följande marksignaler användas:

- | | |
|--|-----------------------|
| - Fyra armar av krysset utlagt | - Hoppning tillåten. |
| - Två motstående armar av krysset utlagt | - Planet i vänteläge. |
| - Hela krysset indraget | - Landa med planet. |

6. DOMARE

6.1 Domarpanelen

Antalet domare ska vid SM och RM vara minst tre, varav minst en med FAI-behörighet. Antal domare vid Wingsuit Performance ska vara minst två, varav en med FAI behörighet. Antal domare vid Speed Skydiving ska vara minst två, varav en med FAI behörighet.

Vid Svenska Cupen ska antalet domare vara minst tre, varav max en kan vara träningsdomare. Vid DM ska antalet domare vara minst en med nationell behörighet.



Chefsdomaren vid SM utses av SFF TK. Chefsdomaren ska uppfylla kraven för FAI-behörighet i minst en av disciplinerna som ingår i tävlingen.

6.2 Domarutrustning

Utrustning lånas inte ut till annat än av SFF sanktionerade arrangemang. Utrustningen kan inte lånas/hyras ut till andra länder, undantag precisionsutrustning.

6.2.1 Villkor

- Utrustningen kan endast utlånas av till SFF anslutna klubbar.
- Klubben ansvarar för att transporter sker enligt överenskommelse.
- Vid uppkommen skada ska ansvarig klubb och operatör göra skadeanmälan omgående till SFF kansli. Självrisken betalas av klubben. I de fall försäkringsbolaget inte ersätter skadan, på grund av uppenbar vårdslöshet betalas skadan helt av klubben.
- Alla frakter och transportkostnader betalas av klubben.
- SFF styrelse förbehåller sig rätten att fritt ändra villkoren.
- All uppsättning, användning och nedtagning görs av SFF:s domare.

6.3 Avrapportering

Chefsdomare ska inom en månad efter avslutad tävling rapportera till SFF förbundsdomare enligt bestämt formulär (www.sff.se).

6.4 Kvalifikationskrav för nationell domare

6.4.1 Villkor för att erhålla nationell behörighet

- Observerat minst 100 hopp i aktuell disciplin (undantaget Speed Skydiving) under en 2-års period, samt ska ha deltagit vid domarseminarium med utvärdering, praktiskt och teoretiskt.
- Ha deltagit som träningsdomare vid minst två nationella mästerskap eller ett nationellt mästerskap och en internationell tävling.
- Besitta goda kunskaper i FAI/IPC Sporting Code General Section, Section 5, Competition Rules och SFF Tävlingsregler.
- Kunna uppvisa loggbok som styrker att föreskrivna krav uppfyllts.
- Genomförd utbildningsplan för träningsdomare, se bilaga B.

6.4.2 Villkor för att behålla nationell behörighet

- Ha observerat minst 100 hopp under en 2-års period.
- Ha deltagit som domare vid minst ett nationellt mästerskap eller en internationell tävling, eller två nationella tävlingar under en 2-års period.
- Besitta goda kunskaper i FAI/ISC Sporting Code General Section, Section 5, Competition Rules och SFF Tävlingshandbok.
- Kunna uppvisa loggbok som styrker att föreskrivna krav uppfyllts.

6.5 Domarersättning vid nationella tävlingar

Domare och träningsdomare som är uttagna av SFF förbundsdomare och chefsdomaren för aktuell tävling får fri kost och logi på arrangörens bekostnad.

Domare för aktuell tävling får idrottsarvode och reseersättning, enligt SFF:s resereglemente, från SFF:s domarbudget.

7. RIKTLINJER OCH KRAV FÖR LANDSLAG

Detta är riktlinjer som respektive grenansvarig och TK har att gå på när uttagning till internationellt mästerskap ska göras. Det är alltså ingen garanti för uttagning till landslag genom att tävlande klarat kraven i nedanstående riktlinjer. TK förbehåller sig rätten att återkalla tidigare meddelad landslagsstatus, om det visar sig att landslagskraven enligt detta avsnitt (7) inte följs.

Slutlig uttagning, och av antal landslag/tävlande i varje gren, görs av TK i samråd med grenansvarig.

För att ett lag/tävlande ska komma ifråga för landslagsstatus ska lagets/tävlandes mål för kommande säsong vara tydlig och gärna långsiktig.



7.1 Uttagning av landslag/tävlande

Landslag i respektive gren utses året innan aktuell tävlingssäsong. Tävlände som blir uttagna till landslaget, skall få ett skriftligt besked från SFF TK. Detta ger den tävlände rättigheter att kalla sig landslag i marknadsföring och i sponsorsamarbete.

I första hand är SM den kvalificerande tävlingen. Den som vinner i respektive gren under SM och uppfyller prestationskraven enligt 7.3.1 blir uttagna till VM/EM/WC året därpå.

Outdoor/indoor landslag utses efter respektive SM (inom 14 dagar efter SM). De uttagna får max 30 dagar på sig att lämna besked. I samband med besked lämnas en säsongsplanering för landslagsåret in. Landslagsåret sträcker sig från SM år 0 till det som sker sist av SM och First Category Event tävling år 1. Det är inom denna period som landslagstävlande ska uppfylla kraven enligt *Kapitel 1 avsnitt 7 - Riktlinjer och krav för landslag*. Kvartalsrapporter lämnas då landslagårets börjar.

Om det av olika omständigheter inte går att utse landslag/tävlande under SM, kan TK utse andra tävlingar som kvalificerande, dessa tävlingar utses av TK senast 1 april. Detta under förutsättning att övriga krav och riktlinjerna uppfylls.

Om SM tävling i kategorin Female eller Junior inte kan genomföras p.g.a för få antal lag/tävlande anmälda, kan TK utse ett Female eller Junior landslag som tävlar i kategorin Open.

Om ett landslag/tävlande inte kan delta på en tävling äger TK rätten att utse ett annat lag/tävlande som landslag/tävlande för den aktuella tävlingen, dock skall landslagskriterierna vara uppfyllda.

Om ett landslag/tävlande har placerat sig bland de sex (6) främsta under en First Category Event tävling det aktuella landslagsåret, kan TK besluta att skicka laget/tävlande till kommande års First Category Event tävling. Detta under förutsättning att det finns utrymme i budgeten samt att laget/tävlande uppfyller landslagskraven.

7.2 Utbyte av lagdeltagare

För FS-4, VFS och CF-4 gäller följande: Ett lag måste bestå till minst 3/4 av föregående säsongs lagsammansättning för att betraktas som samma lag. Videofotografen kan bytas när som helst.

För FS-8 gäller följande: Ett lag måste bestå till minst 6/8 av föregående säsongs lagsammansättning för att betraktas som samma lag. Videofotografen kan bytas när som helst.

För FF och CF-2 gäller följande: Ett lag måste bestå till minst 2/3 av föregående säsongs lagsammansättning för att betraktas som samma lag.

Tvåmannalag måste bestå till minst 2 av 2 av föregående säsongssammansättning för att betraktas som samma lag.

7.3 Landslagskrav

Tävlings- och träningsbidrag erhålles enligt nedanstående prestationskrav utifrån TK:s fastställda budget.

I första hand utses ett landslag enligt det högsta prestationskravet, 100%.

Om detta krav inte kan uppfyllas av något lag/tävlande så utser man i andra hand ett landslag/tävlande mot lägre prestationskrav. Laget/tävlande erhåller då ett lägre tävlingsbidrag enligt 75%-25% nivå.

Om man under SM kvalar in som landslag på en lägre procentsats (t ex 75%) så får man chansen att höja prestationskravet till högre procentsats (t ex 100%) under kommande års VM/EM, dvs den tävling som man tagits ut som landslag till.

7.3.1 Prestationskrav

FS-4 Open

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	17 p
75%	15 p
50%	14 p
25%	13 p

**FS-4 Female**

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	14 p
75%	12 p
50%	11 p
25%	10 p

FS-8

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	10 p
75%	9 p
50%	8 p
25%	7 p

FF

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	6 p
75%	5,5 p
50%	5 p
25%	4,5 p

Precision herrar

Tävlingsbidrag	Prestationskrav,
100%	2,0 cm/hopp
75%	2,5 cm/hopp
50%	3,0 cm/hopp
25%	3,5 cm/hopp

Om 5 tävlande uppnår någon av prestationsgränserna ovan så kan SFF sända ett team till VM/EM/WC enligt FAIs Competition Rules Freestyle Style and Accuracy Landing 5.1.9.1.

Precision damer

Tävlingsbidrag	Prestationskrav
100%	4,5 cm/hopp
75%	5,0 cm/hopp
50%	5,5 cm/hopp
25%	6,0 cm/hopp

Om 5 tävlande uppnår någon av prestationsgränserna ovan så kan SFF sända ett team till VM/EM/WC enligt FAIs Competition Rules Freestyle Style and Accuracy Landing 5.1.9.1 (Team Accuracy Landing Event).

Stil

Om en tävlande som redan har kvalificerat sig till landslagsplats i precision önskar så kan denne få delta även i stil om han/hon uppnår ett resultat på 9 sek eller lägre.

CF-2 Sekvens

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	10 p
75%	8 p
50%	6 p
25%	5 p

CF-4 Sekvens

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	5 p
75%	4 p
50%	3 p
25%	2 p

**CF-4 Rotation**

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	14 p
75%	13 p
50%	12 p
25%	11 p

VFS-4

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	7 p
75%	6 p
50%	5 p
25%	4 p

Speed Skydiving Open

Tävlingsbidrag	I snitt på antal genomförda och bedömda tävlingsrundor
100%	460 km/t
75%	450 km/t
50%	440 km/t
25%	430 km/t

Om 3 tävlande uppnår (Open/Female) någon av prestationsgränserna ovan så kan SFF sända ett team till VM/EM/WC enligt FAIs Competition Rules Speed Skydiving 8.2 (Forming national teams).

Speed Skydiving Female

Tävlingsbidrag	I snitt på antal genomförda och bedömda tävlingsrundor
100%	405 km/t
75%	390 km/t
50%	370 km/t
25%	350 km/t

Om 3 tävlande uppnår (Open/Female) någon av prestationsgränserna ovan så kan SFF sända ett team till VM/EM/WC enligt FAIs Competition Rules Speed Skydiving 8.2 (Forming national teams).

Canopy Piloting

Speed	3 sek
Distans	80 m
Accuracy	minst 70 poäng (1,5 meters portar)

Tävlingsbidrag	I snitt på antal genomförda och bedömda tävlingsrundor i vardera gren.
100%	3 delgrenar
75%	2 delgrenar
25%	1 delgren

Speed; för varje nolla (0) resultat, ges ett pålägg på 5 sek i snittberäkningen.

Om 3 tävlande uppnår någon av prestationsgränserna ovan så kan SFF sända ett team till VM/EM/WC enligt FAIs Competition Rules Canopy Piloting 3.3 (Composition of a National Canopy Piloting Team).

Notering: prestationskraven i CP håller på att ses över och kan komma att ändras innan SM 2024.

Wingsuit Performance

Distance	3300 m
Speed	65 m/sek (234 km/h)
Time	75 sek

Tävlingsbidrag	I snitt på antal genomförda och bedömda tävlingsrundor i vardera gren.
100%	3 delgrenar
75%	2 delgrenar
25%	1 delgren

Om 3 tävlande uppnår någon av prestationsgränserna ovan så kan SFF sända ett team till VM/EM/WC enligt FAIs Competition Rules Wingsuit Flying 8.4 (Composition of a National Wingsuit Performance Flying Team).

Notering: prestationskraven i WS håller på att ses över och kan komma att ändras innan SM 2024.

**Wingsuit Acrobatic**

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	4 p
75%	3,5 p
50%	3 p

Indoor Skydiving**FS-4 Open**

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	24 p
75%	20 p
50%	19 p
25%	18 p

FS-4 Female

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	21 p
75%	17 p
50%	16 p
25%	15 p

VFS-4

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	11 p
75%	9 p
50%	8 p
25%	7 p

D2W

Tävlingsbidrag	
100%	Speed 80 sek, fri rutin 6,5 poäng
75%	Speed 85 sek, fri rutin 6,3 poäng
50%	Speed 90 sek, fri rutin 6,1 poäng
25%	Speed 95 sek, fri rutin 5,9 poäng

I snitt per antal rundor gjorda i vardera delmoment.

D4W

Tävlingsbidrag	
100%	Speed 90 sek, fri rutin 6,0 poäng
75%	Speed 95 sek, fri rutin 5,7 poäng
50%	Speed 100 sek, fri rutin 5,5 poäng
25%	Speed 105 sek, fri rutin 5,3 poäng

I snitt per antal rundor gjorda i vardera delmoment.

Solo Freestyle Open

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	7,5 p
75%	7,0 p
50%	6,5 p
25%	6,0 p

Solo Freestyle Junior

Tävlingsbidrag	Poängkrav, snitt
100%	7,0 p
75%	6,6 p
50%	6,2 p
25%	5,8 p

7.3.2 Riktlinjer för användande av tävling-och träningsbidrag

Tävlingsbidrag:

- Anmälningsavgifter till First Category Event tävlingar
- Boende, om det inte ingår i tävlingsavgiften, from den officiella ankomstdagen
- Resa t/r från hemmet till tävlingen, billigaste färdstättet



- Hyrbil, om inte tävlingsorganisationen står för transport mellan boende och tävlingsområde

Träningsbidrag:

- Fallskärms hoppning/vindtunnel
- Coach

7.3.3 Krav gällande säsongsrapporter och kvartalsrapporter

Lag/tävlande ska lämna in – till TK – säsongsplanering för kommande landslagsår, jämte huvudsakliga riktlinjer avseende planering för nästkommande år, i samband med att man tackar ja landslag.

Landslag/tävlande skall även lämna in skriftliga rapporter hur planerna följs och vad man gjort under aktuell period:

Kvartalsrapport 1 (Q1) 1 januari – 31 mars, redovisat innan den 6 april

Kvartalsrapport 2 (Q2) 1 april – 30 juni, redovisat innan den 6 juli

Kvartalsrapport 3 (Q3) 1 juli – 30 september, redovisat innan den 6 oktober

Kvartalsrapport 4 (Q4) 1 oktober – 31 december, redovisat innan den 6 januari

7.3.4 Krav på träningshopp/coach/tävlingar (motprestationskrav)

Lag/tävlande skall sträva efter att ha en coach/tränare.

Krav är att delta på SM som tävlande.

Om SM ej genomförs i grenen är kravet att delta på en annan internationell tävling eller annat lands mästerskapstävling. Den tävlingen skall då sanktioneras av TK.

Outdoor

Precision – krav på minst 100 träningshopp.

Speed Skydiving – krav på 100 träningshopp från tävlingshöjd.

FS/VFS – krav på 100 träningshopp.

FF/Freestyle – krav på 100 träningshopp.

CF-2, CF-4, CF-4 rotation – krav på minst 100 träningshopp under träningsåret.

CP - krav på minst 100 träningshopp under träningsåret.

Wingsuit - krav på minst 100 träningshopp under träningsåret.

Indoor

Indoor Skydiving (FS/VFS, D2W, D4W, Solo Freestyle) – krav på 15 timmar vindtunnelträning.

Lag/tävlande som tävlar både Outdoor och Indoor

FS/VFS som kör både outdoor och indoor som samma lag – krav på minst 80 träningshopp och 8 timmar träning i vindtunnel.

7.3.5 Möjlighet till fystester och idrottspsykologi på Bosön

Landslag erbjuds möjlighet att genomgå fysiska tester på Bosön och använda det som underlag för att lägga upp en fysträningsplan för året. Om fystester genomförs skall även uppföljning ske samt skall resultat redovisas.

Landslag har tillgång till sjukgymnaster/behandling på Bosöns Idrottsmedicinska klinik.

Landslag erbjuds även möjlighet att genomföra utbildning i idrottspsykologi på Bosön.

Ansökan om ovan stöd och utbildning går genom TK:s utsedde elitsamordnare som även tar emot rapporter på uppföljning och resultat.

7.3.6 Landslagskontrakt

Alla landslag – Outdoor och Indoor – skall underteckna ett landslagskontrakt där de förbinder sig vissa åtaganden.

7.3.7 Webutbildning Antidoping

Alla landslag skall genomföra Riksidrottsförbundets antidoping webutbildning "Ren vinnare". Diplom för utförd utbildning skall mailas till SFF TK ordförande.



8. URKUND FÖR SVENSKA FALLSKÄRMSFÖRBUNDETS TÄVLINGSFOND

§ 1 Fondens ändamål

Klubbar anslutna till Svenska Fallskärmsförbundet (SFF), såsom huvudmän, har vid SFF riksstämma den 23 mars 2002, genom denna urkund, beslutat om upprättande av en penningfond benämnd "Svenska Fallskärmsförbundets Tävlingsfond".

Tävlingsfondens huvudändamål skall vara att främja svensk fallskärmsshoppnings tävlingsverksamhet genom bidrag och stipendier till enskilda fallskärmsshoppare, lag eller träningsverksamhet i förbundets regi.

§ 2 Fondens kapitalisering

Fondens kapital skapas i första hand genom att för varje utfört fallskärmsjobb i Sverige skall 1 (EN) krona tillfalla fonden. Härutöver tillfaller de riktade medel, som genom gåvor lämnas från enskilda och bidrag från sponsorer, fonden.

Fallskärmsförbundets styrelse, jämväl stiftarna, skall eftersträva att söka sponsorer till tävlingsfondens. Fondens kapital skall uppgå till minst 500 000 kronor före det att utdelning av bidrag/stipendier kan ske.

§ 3 Stiftarnas utfästelser

Stiftarna förbinder sig att till fonden utge det enligt § 2 åsatta kapitaltillskottet.

§ 4 Fondens administration

Fondens kapital förvaltas av SFF:s styrelse. Redovisning och revision av fondens medel och förvaltning sker enligt gängse rutiner för SFF. För de fonden tillhöriga medel skall ett separat bankkonto finnas.

Det ankommer på förbundskassören att utdebitera klubbarnas respektive avsättning till tävlingsfondens

§ 5 Ansökan om bidrag/stipendier ur fonden

Det står envar medlem i SFF, tävlande i sporthoppning, fritt att ansöka om bidrag ur fonden. Respektive grenansvarig kan förslå kandidat till bidrag.

Ansökan om eller förslag till bidragskandidat skall vara SFF:s tillhanda senast 1 november året före det år bidraget skall delas ut.

§ 6 Beslut om utdelning av bidrag/stipendier ur fonden

SFF:s styrelse fattar beslut om vem eller vilka som skall erhålla bidrag, och storleken av detsamma.

Beslut om innevarande års bidragstagare, samt bidragsbelopp, skall meddelas vid riksstämman/fallskärmsgalan för det aktuella året.

§ 7 Utdelning av bidrag/stipendier ur fonden

Utdelning av bidrag/stipendier ur fonden skall ske vid SFF:s riksstämma/fallskärmsgala året efter ansökningsåret.

Medel för utdelning skall utgå ur fondens årliga avkastning. Såsom avkastning avser räntor, utdelningar eller liknande, samt årligt kapitaltillskott, sedan fonden ett kapital av minst 500 000 kronor.

§ 8 Ändring av formerna för SFF Tävlingsfond

Därest någon/några av stiftarna önskar beslut om ändring av villkoren i bestämmelserna, i/för denna urkund, skall SFF:s styrelse tillskrivas härom senast 8 (ÅTTA) veckor före SFF:s riksstämma det år fråga om ändring skall tas upp.

Förslag om ändring skall tillställas stiftarna senast 4 (FYRA) veckor för aktuell SFF:s riksstämma.

Vid SFF:s riksstämma skall fråga om ändring tas genom omröstning. Varje närvarande stiftare har 1 (EN) röst. Röstning genom fullmakt åt annan stiftare är ej tillåten. Vid omröstningen tillämpas "enkel majoritet".



§ 9 Upplösning av SFF Tävlingsfond

Fråga om upplösning av SFF:s Tävlingsfond skall avgöras vid 2 (TVÅ) på varandra följande riksstämmor. Fråga om upplösning avgöres genom omröstning. Varje närvarande stiftare har 1 (EN) röst. Röstning genom fullmakt åt annan stiftare är ej tillåten. Vid omröstningen tillämpas "enkel majoritet".

Om SFF:s Tävlingsfond upplöses skall dess tillgångar tillfalla SFF:s huvudkassa.

Stiftarna,

Stockholm den 23 mars 2002

Revisionshistoria

Tidpunkt	Paragraf	Ämne
Riksstämman 2002		Beslut om skapande av SFF:s Tävlingsfond
Riksstämman 2009	2, 7, 8 och 9	
Riksstämman 2010	5	
Riksstämman 2016	5	Tillägg: tävlande i sporthoppning
Riksstämman 2016	6 och 7	Tillägg: fallskärmsgala
2016-03-30		Redaktionella ändringar



Bilaga A – Checklista för tävlingschef

Utfört

Datum

Innan tävlingen:

- Bestämt tävlingsdatum
- Bestämt tid för tävlingsstart och slut
- Kontakta förbundsdomare för att boka chefsdomare till tävlingen
- Kontakta utsedd chefsdomare
- Bestämt sista anmälningdag
- Tid och plats för incheckning
- Bokad transport av domarutrustning, med SFF materielansvarig
- Bestämt ev. möjligheter till träningshopp
- Datum och tid för första lagledarbriefing
- Skrivit inbjudan, med innehåll enligt Tävlingsreglerna
- Skickat inbjudan till utsedd chefsdomare för påseende
- Skickat inbjudan till SFF TK för påseende (SM/NM/RM)
- Möjligheter till förläggning och mat för tävlande
- Bokad förläggning och mat till domare
- Ev. transporter av domare
- Fått inbjudan godkänd från utsedd chefsdomare
- Fått inbjudan godkänd från SFF TK (SM/NM/RM)
- Skickat ut inbjudan till tävlingen
- Lista över gällande svenska rekord
- Planera möten, tider och plats

Vid incheckning:

- Incheckning. när, var, personal

Kontroller av tävlande:

- Aktuell klubb
- Ekonomi
- Fallskärm
- Tider för ev. briefing

Efter tävlingens slut

- Skickat resultatlistor till SFF Controller (SM/NM/RM)
- Utvärdering av tävlingen med funktionärer
- Skriftlig slutrapport om tävlingen till SFF TK
- Ekonomisk slutrapport för tävlingen till SFF (SM/NM/RM)



Bilaga B – Utbildningsplan för träningsdomare

Steg 1:

Gå igenom organisation, FAI, ISC osv.

Gå igenom hur man dömer.

Hur man fyller i "Score sheets", hur domarutrustningen fungerar.

Steg 2:

Instuderingsfrågor till SFF:s Tävlingsregler

Flygsporthögskolans tävlingsregler

Sporting Code: General Section

Section 5

Competition Rules för aktuell gren

Steg 3 (endast grenar med videobedömning):

Titta på och döma hopp från video, minst

FS:	FS-4	20 hopp
	FS-8	10 hopp
	VFS-4	10 hopp
AE:	Freefly	20 hopp
	Freestyle	10 hopp
CF:	CF-2 Seq	10 hopp
	CF-4 Seq	10 hopp
	CF-4 Rot	10 hopp
Stil:		30 hopp

Steg 4:

Vara med som träningsdomare och döma minst 100 hopp och som är godkänt utvärderade.

Deltagit som träningsdomare på minst två SM.

Steg 5:

Skriftligt prov på regler samt praktisk utvärdering.

Träningsdomare:

Namn	Gren	Steg 1	Steg 2	Steg 3	Steg 4	Steg 5	Godkänd

Ange datum när varje steg är påbörjat och avslutat.

Steg 1–5 ska vara genomfört under en 2-årsperiod.



KAPITEL 2 – TÄVLINGSFORMER

1. NATIONELLA MÄSTERSKAPSTÄVLINGAR

Nationella mästerskapstävlingar avser: SM, JSM, DM. Tävlingsarna är öppna för tävlanden (individuellt eller lag) med tävlingslicens från andra länder (riktlinjer för utländska hoppare regleras i kapitel 1 stycke 3.1).

1.1 Deltagare

- (1) Mästerskapstävling får avse såväl individuell tävling som tävling för lag, sammansatt av medlemmar i samma klubb eller, om så uttryckligen medgetts i inbjudan av medlemmar i olika klubbar.
- (2) Rätt att delta i mästerskapstävlingar tillkommer medlem i en SFF ansluten klubb.
- (3) Deltagare tävlar för den klubb som framgår av licensen, om inte deltagaren ansökt om klubbyte. För lag gäller att medlemmarna i laget tävlar för en och samma klubb.
- (4) Licenskrav se Kapitel 1 Generella regler – 3 Generella tävlingsregler – 3.1 Villkor för deltagande i tävlingar.

1.2 RF:s mästerskapstecken

RF:s mästerskapstecken får endast delas ut i enlighet med RFs stadgar 12 kap 2 §.

Startar endast tre tävlande eller lag utdelas endast guld- och silver RF:s mästerskapstecken. Startar endast två tävlande eller lag utdelas endast guld RF:s mästerskapstecken.

1.3 Medaljer

Medaljer får endast delas ut i enlighet med FSFs Generella tävlingsregler 2 kap 2.2.3.

Startar endast tre tävlande eller lag utdelas endast guld- och silvermedaljer. Startar endast två tävlande eller lag utdelas endast guldmedaljer.

1.4 Anmälan

Preliminär anmälan för deltagande i nationell mästerskapstävling, med angivande av antal hoppare och gren, ska ske senast 30 dagar innan tävlingsstart eller annan tidpunkt enligt inbjudan.

Officiella anmälan med deltagare, lag och reserver namnges 14 dagar innan tävlingsstart eller annan tidpunkt enligt inbjudan.

1.5 Avgifter

Anmälningsavgiften fastställs av arrangören i samråd med SFF. Anmälningsavgiften betalas i samband med den preliminära anmälan av antal deltagare. Resterande avgifter ska betalas 14 dagar innan tävlingsstart eller annan tidpunkt enligt inbjudan.

1.6 Vandringspris och pokaler

1.6.1 Bästa klubb

Bästa klubb vandringspris instiftat av SFF, tilldelas bästa klubb vid SM enligt SFF TH. För att för alltid behålla vandringspriset krävs tre (3) års inteckningar i en följd eller fem (5) inteckningar totalt. SFF upprättar nytt vandringspris när så behövs.

Mästerskapstävlingar som ger poäng är SM i Precision, Formationshoppning (FS/VFS), 10-manna Speedformation, Artistiska grenar, Kalottformation, Canopy Piloting, Speed Skydiving och Wingsuit. Mästerskapstävlingar som ger poäng i SM Indoor är: Dynamic, Formationsflygning (FS/VFS), Indoor Wingsuit (IWS) och Solo Freestyle.

Segraren i "Bästa klubb" är den klubb som vid mästerskapen under året, erhållit högsta poängsumma, beräknat enligt nedan:

Placering	Poäng
1	5
2	4
3	3
4	2
5	1



Vid fem (5) deltagande klubbtag eller individuella bortfaller högsta poäng och närmast under kommer att gälla. Samma åtgärd utförs vid fyra (4) klubbtag osv.

Vid lika poäng räknas den klubb som segrare, vilken har flest deltagare som tagit poäng i tävlingen. Till mixade lag utdelas ingen poäng.

1.6.2 Piloternas vandringspris

Piloternas vandringspris tillfaller bästa FS 4-manna laget på SM. Ett lag kan inte behålla vandringspriset oavsett antal inteckningar i följd. Priset instiftades av Ilkka Ericsson.

1.6.3 The Lionking Hook-knife

"The Lionking Hookknife" är ett pris som skänkts av Topi Asikainen, Jyväskylä, Finland. Han har själv tillverkat priset och det delas ut av "gamla" CReW Club. Det är ett vandringspris som årligen utdelas till någon som utmärkt sig genom att göra stora insatser för svensk CF-hoppning.

1.6.4 WPC-pokalen

Tilldelas svenska mästaren i precision. En tävlande kan inte behålla vandringspriset oavsett antal inteckningar i följd. Vandringspriset instiftades året efter att världsmästerskapen i Stil & Precision hållits i Nyköping 1988.

1.6.5 Tävlingskommitténs pokal

Priset instiftades av SFF TK. Pokalen utdelas årligen, av SFF TK, till den som gjort stora insatser för tävlingsverksamheten i Sverige.

1.6.6 10-manna Speedformation "10 mans speed" pokal

SFF:s vandringspris "10-mans speed" tilldelas segrande lag. För att för alltid behålla vandringspriset krävs tre (3) års inteckningar i en följd eller fem (5) inteckningar totalt. SFF upprättar nytt vandringspris när så behövs.

2. SVENSKA CUPEN

Svenska Cupen reglerna pausas från Tävlingsreglerna from 2021

3. FALLSVENSKAN

Fallsvenskan är en tävling, som arrangeras på alla svenska klubbars hemmahoppfält eller vindtunnel. Hoppen ska utföras på svenska hoppfält eller vindtunnel. Hopp som är del av VM, EM, WC, NM, SM, DM eller motsvarande får inte räknas med.

Hoppen bedöms via internet. Ingen begränsning i antal lag och deltagare förutom alla deltagare och lag som är landslag inte får poäng i den gren där de är landslag.

3.1 Individuellt

Man kan delta i samtliga grenar i varje omgång. Man får bara vara med i samma gren en (1) gång per omgång för att få poäng. Undantag: videofotografer i FS-2, FS-4, VFS-2, CF-2 och WS-A kan filma olika lag och får poäng enligt den bästa placeringen.

Är man landslag i en outdoor/indoor gren och tävlar i samma gren i Fallsvenskan får man ej poäng, undantag videofotografer.

3.1.1 Poängberäkning individuellt

Placeringspoäng, per person, i resp. gren ges enligt:

1. 10 poäng
2. 9 poäng
3. 8 poäng
4. 7 poäng
5. 6 poäng
6. 5 poäng
7. 4 poäng
8. 3 poäng



9. 2 poäng
10. 1 poäng

Vid 10 eller fler tävlande erhåller plats 10 och resterande deltagare 1 poäng. Tävlände som deltagit i samtliga tre omgångar får 5 bonuspoäng.

Eventuella priser delas endast ut till tävlande som deltagit i alla tre tävlingsomgångarna.

3.2 Omgångar

Inomhus:

Omg. 1 – December-januari

Omg. 2 – Februari

Omg. 3 – Mars

Utomhus:

Omg. 1 – Juni

Omg. 2 – Juli

Omg. 3 – Augusti

Varje omgång består av tre (3) hopp. En tävlande eller ett lag ska göra alla tre hoppen i respektive omgång. En tävlande eller ett lag som gjort alla tre (3) hoppen kan aldrig placera sig sämre i resultatlistan jämfört med en tävlande eller ett lag som bara gjort ett (1) eller två (2) hopp. Likaså kan ingen som gjort två (2) omgångar placera sig sämre än den som endast genomfört en (1) omgång.

3.3 Grenar

3.3.1 Formationshoppning 2-manna (FS-2) indoor/outdoor

Varje hopp innehåller fyra (4) formationer. Hoppen skall utföras i ordning 1-2-3. Hoppen lottas enligt FS-2 Tävlingsregler, bilaga C. Working time 35 sek.

3.3.2 Formationshoppning 4-manna (FS-4 Rookie) indoor/outdoor

Varje hopp innehåller endast random formationer (inga block) från ordinarie ISC tävlingspool. Varje hopp innehåller tre (3) formationer. Hoppen skall utföras i ordning 1-2-3. Working time 35 sek.

3.3.3 Vertikal Formationshoppning 2-manna (VFS-2) indoor/outdoor

Varje hopp innehåller en exit formation, en random formation samt ett block från tävlingspoolen. Hoppen lottas enligt VFS-2 Tävlingspool, bilaga D. Working time 35 sek.

3.3.4 Friflygning Intermediate (FF) outdoor

Varje hopp är ett fritt hopp, dvs. innehållet i hoppet väljs helt av laget. Tre (3) hopp skall utföras. Working time 43 sek.

3.3.5 Freestyle (FR) outdoor

Varje hopp är ett fritt hopp, dvs. hoppet väljs helt av laget. Tre (3) hopp skall utföras. Working time 45 sek.

3.3.5 Kalottformation 2-manna sekvens (CF-2 Sekvens)

Varje hopp innehåller tre (3) formationer som lottas från den ordinarie IPC tävlingspoolen. Tre (3) hopp ska utföras. Hoppen skall utföras i ordning 1-2-3. Working time 60 sek.

3.3.6 Precision

Alla hopp mäts upp till 10 meter. De hopp som räknas är tre på varandra följande hopp, dvs första precisionshoppet är tävlingshopp 1, andra är tävlingshopp 2 och tredje precisionshoppet är tävlingshopp 3.

3.3.7 Wingsuit Acrobatic (WS-A) indoor

Varje omgång innehåller två (2) formationer som lottas från indoor intermediate klassen; A, C, L, G. Tre (3) omgångar skall utföras. Working time 90 sek.



3.3.8 Wingsuit Acrobatic (WS-A) outdoor

Varje hopp är ett fritt hopp, dvs innehållet i hoppet väljs helt av laget. Tre (3) hopp skall utföras. Hoppen får, men behöver inte, vara detsamma.

3.4 Tävlingsrutiner

3.4.1 FS-2, FS-4, VFS-2, FF, FR, CF-2 och WS-A

Hoppen dokumenteras av fotograf, video från tävlingshoppet laddas upp Youtube och länk skickas till fallsvenskan.sff@gmail.com. I e-postmeddelande skall framgå lagets namn, lagdeltagarnas namn med certnummer och klubbtilhörighet. Filerna ska vara döpta efter systemet nedan. Samtliga filmade tävlingsbidrag skall vara uppladdade senast den sista dagen i resp. månad för att räknas med i tävlingen.

3.4.2 Lottning

Lottning utförs av fallsvenska ansvarig och publiceras på Fallsvenskans Facebook sida (www.facebook.com/fallsvenskan) den sista dagen i månaden innan tävlingsomgången.

3.4.3 Filnamn

Filerna som levereras ska döpas efter följande system: GREN_YYMMDD_KLUBB_LAGNAMN_HOPP, med ett understreck för att särskilja parametrar, t.ex. FS4_221113_SF_G-Spotten_01

3.4.4 Precision

Resultat med hopparens namn, klubb, resultat i varje omgång samt totalen ska skickas till fallsvenskan.sff@gmail.com.

3.5 Resultat

Resultaten publiceras på Fallsvenskans Facebook-sida (www.facebook.com/fallsvenskan) senast den 15:e månaden efter genomförd tävlingsomgång.



KAPITEL 3 - TÄVLINGSREGLER PER GREN

1. PRECISION (A)

1.2 Lagprecision

Laget består av tre (3) personer där allas resultat räknas samman. Uthoppshöjden är 1 000 meter, men kan sänkas till 900 m av meteorologiska skäl. Tävlningen består av åtta (8) omgångar för alla lag, med minimum tre (3) omgångar för godkänd tävling.

1.3 Individuell precision

Tävlningen består av tio (10) omgångar för alla tävlande, med minimum tre (3) omgångar för godkänd tävling. Resultaten från lagtävlingen räknas för de åtta (8) första omgångarna. Därefter hoppar alla semifinal och final. Semifinal (omgång 9) genomförs i ordinarie lag med omvändhoppordning efter omgång 8 och final (omgång 10) genomförs med uthoppshöjd 1000 m och 3 hoppare per final samt omvänd hoppordning efter individuella resultat efter semifinal. Hopparna inbördes bestämmer hoppordning. På grund av meteorologiska omständigheter kan uthoppshöjden sänkas till 700 m och en (1) hoppare per överflygning.

1.3.1 Dåliga väderförhållanden

Om väderförhållanden är dåliga och tiden inte medger att alla omgångar genomförs (efter att minimum är uppnått) kan tävlingsledare, i samarbete med chefsdomare, besluta i tävlingens intresse, att gå till finalomgången med de 25% bästa hopparna, minimum 4 hoppare.

1.3.2 Intermediate

Krav och regler kommer att förtydligas innan 30 juni 2024.

2. ARTISTISKA GRENAR (AE)

2.1 Antal omgångar

Antal omgångar är sju (7) för alla tävlande, med minst en (1) omgång för godkänd tävling.

2.2 Poängberäkning

2.2.1 Obligatoriska omgångar

Alla domares poäng för de obligatoriska sekvenserna samt poäng för presentation summeras var för sig och delas sedan med antalet domare, utan avrundning av decimal. Den genomsnittliga poängen summeras, utan avrundning av decimal. Resultatet delas med fem (5) (Intermediate delas med tre (3)), och avrundas sedan till en decimal.

2.2.2 Fria omgångar

Poängen för tekniskt summeras och resultatet delas med antalet domare, utan avrundning av decimal. Poängen för presentation summeras och resultatet delas med antalet domare, utan avrundning av decimal. Dessa två resultat summeras och summan delas med två (2), och avrundas sedan till en decimal.

2.3 Friflygning (FF)

Ett lag består två hoppare och en fotograf samt en incheckad reserv. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag. Incheckad fotograf kan inte disponeras av andra lag.

2.3.1 Intermediate

Två (2) rörelser utförs i varje obligatoriskt hopp, se bilaga B1 – Friflygning (FF) Intermediate. Första obligatoriska hoppet: FFI-1, FFI-2. Andra obligatoriska hoppet: FFI-3, FFI-4.



2.3.2 Rookie

Se bilaga B2 – Friflygning (FF) Rookie.

2.4 Freestyle (FR)

Ett lag består av en hoppare och en fotograf. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag. Incheckad fotograf kan inte disponeras av andra lag.

2.4.1 Intermediate

Två (2) sekvenser utförs i varje obligatoriskt hopp, se bilaga B3 – Freestyle (FR) Intermediate. Första obligatoriska hoppet: FRI-1, FRI-2. Andra obligatoriska hoppet: FRI-3, FRI-4.

3. KALOTTFORMATION (CF)

3.1 Deltagare

Ett lag består två (CF-2) eller fyra (CF-4) lagmedlemmar och en fotograf samt en incheckad reserv. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag i respektive gren. Undantag är incheckad fotograf som kan disponeras av andra lag och ingår då inte i laget.

3.2 Antal omgångar

Antal omgångar är åtta (8), med minst en (1) omgång för godkänd tävling.

3.3 CF-2 Sequential Intermediate

Antal omgångar är åtta (8) samt ett (1) särhopp, med minst en (1) omgång för godkänd tävling.

Varje omgång består av 3 formationer. Omgång 1-4 skall alltid börja med B eller E, dvs dockning på mittcell. Omgång 5-8 samt särhopp kan börja med dockning på yttercell. I samtliga omgångar får det inte finnas ytter till ytter eller diagonala dockningar.

Hoppen lottas enligt CF-2 Intermediate Tävlingspool, bilaga G.

4. FORMATIONSHOPPNING (FS, VFS)

4.1 Deltagare

Ett lag består två (FS-2, VFS-2), fyra (FS-4, VFS-4) eller åtta (FS-8) lagmedlemmar och en fotograf samt en incheckad reserv. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag i respektive gren. Undantag är incheckad fotograf som kan disponeras av andra lag och ingår då inte i laget.

4.2 Antal omgångar

Antal omgångar i FS-4, FS-8 och VFS är tio (10) för alla tävlande, med minst en (1) omgång för godkänd tävling.

4.2.1 FS-4

Open: IPC:s hela tävlingspool används. Fem (5) eller sex (6) poäng lottas i varje hopp.

AA: Tävlingspoolen från klass A samt block 1, 11, 13–15, 18, 20, 22 används. Fyra (4) eller fem (5) poäng lottas i varje hopp.

A: Tävlingspoolen består av alla randoms och block 2, 4, 6–9, 19, 21 används. Tre (3) eller fyra (4) poäng lottas i varje hopp.

Rookie: Tävlingspoolen består av alla randoms. Tre (3) poäng lottas i varje hopp.

Deltagare i klassen

För att lag ska få delta i klasserna Rookie till AA får laget inte ha vunnit den klass de deltagit i, eller lägre klass tidigare år.



4.2.2.FS-2

Varje hopp innehåller fyra (4) formationer. Hoppen lottas enligt FS-2 Tävlingspool, bilaga C.

4.2.3 VFS-4

IPC:s tävlingspool används.

4.2.4 VFS-2

Varje hopp innehåller en exit formation, en random formation samt ett block från tävlingspoolen. Hoppen lottas enligt VFS-2 Tävlingspool, bilaga D.



5. 10-MANNA SPEEDFORMATION

5.1 Organisation

Air-to-air videobedömning, där fotograf räknas som del av tävlingsorganisationen.

5.2 Deltagare

Laget består av tio (10) hoppare plus upp till två (2) reserver. Reserver ska vara anmälda före första tävlingshopp och får inte ingå i annat lag.

5.2.1 Utrustning

Tävlande ska bära hård hjälm och AAD (Räddningsutlösare).

5.3 Utförande

5.3.1 Beskrivning av grenen

10-mans lag hoppar ut okopplat i "single-file" och bygger en lottad formation snabbast möjligt, se bilaga A.

5.3.2 Antal omgångar

Fyra (4) omgångar, minst en (1) omgång för godkänd tävling.

5.3.3 Finalomgång

Finalomgång = sista omgång som hinner genomföras.
Omgång 4 genomförs, om möjlighet ges, i omvänd resultatordning.

5.3.4 Träning

Träning av formationer andra än den som är anvisad i aktuell omgång är inte tillåtet.

5.3.5 Uthoppshöjd och arbetstid

A.

1. Uthoppshöjd är 3 500 m.
2. Arbetstiden startar när förste tävlande korsar startlinjen och stoppas när formationen är komplett.
3. Varje formation måste vara komplett inom 40 sekunder och hållas i minst 3 sekunder.
4. Total arbetstid är 43 sekunder.

B.

Av metereologiska skäl kan tävlingsledningen (tävlingsledare och chefsdomare) sänka uthoppshöjden och korta ner arbetstiden:

1. Pågående omgång stoppas.
2. Nästa omgång utförs från den lägre höjden.
3. Den stoppade omgången återupptas så snart som vädret tillåter.
4. Om den stoppade omgången inte kan slutföras från den ursprungliga uthoppshöjden, genomför kvarvarande lag omgången från lägre höjd med kortare arbetstid.
5. Lag som hoppat från full höjd i den stoppade omgången, döms om med samma arbetstid enligt B4.

5.3.6 Line-up och exitförfarande

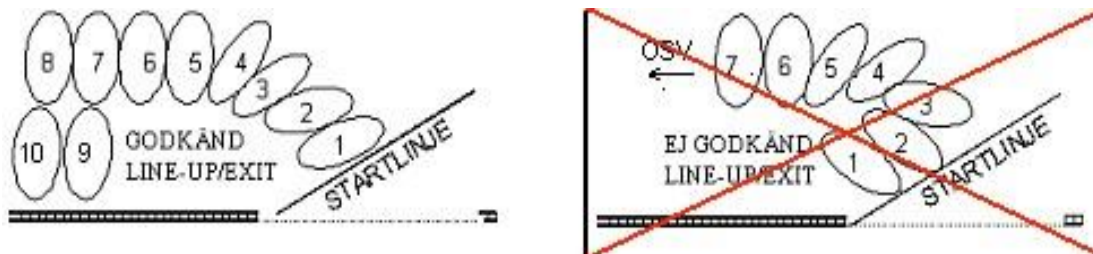
1. En startlinje är markerad på golvet från främre dörrkanten till andra sidan av flygkroppen i höjd med bakre dörrkanten. Startlinjen är även vertikal.
2. Laget måste ställa upp sin "line-up" på ett led, s.k. "single-file*" bakom startlinjen, se bild nedan.
3. Får inte laget plats på ett led (pga. för "kort" flygplan), står överblivna i ett eget led så långt upp mot piloten som möjligt och "hakar på" i kön, se bild nedan.
4. Under "line-up" må laget bryta startlinjen, men ska före exit visa kontroll genom att vara stilla bakom linjen.
5. Exit måste ske i "single-file*".
6. Inga grepp är tillåtna när hopparna passerar dörren.
7. Fotograf ska dokumentera att 2-6 ovan efterlevs.



*Förtydligande "Single-file":

Single-file betyder "på ett led, gåsmarsch, i en kö". Hoppare måste stå/göra uthoppet bakom och efter varandra på ett led. Höften ska vara rakt bakom framförvarande.

(Anledningen till single-file är att efterlikna den klassiska RW-hoppningens uthopp, med exit ur smal dörr, där hoppare tvingas lämna flygplanet en och en efter varandra, med långt brant dyk som följd.)



5.3.7 Bryt

Syftet med dessa regler är säkerhetsaspekter för fotograf och lag.

- Brythöjd är lägst 1 200 m.

- Lagmedlem vänder 180° från centrum och trackar minst 3-5 sek. Fotograf förflyttar sig till centrum.

5.4 Lottning och dömning

5.4.1 Lottning

Lottningen genomförs enligt gällande regler för FS, formationer enligt SFF Tävlingsregler, bilaga A.

5.4.2 Domare

Minst tre (3) domare ska döma tävlingen. Chefsdomare ska ha lägst nationell behörighet och erfarenhet från 10-manna Speedformationstävlingar.

5.4.3 Tidtagning

Tid tas endast på kompletta formationer.

Tiden startas då första tävlande korsar startlinjen och stoppas när formationen är komplett. Högsta tillåtna differens mellan domarnas enskilda tider är maximalt 0,30 sek.

5.4.4 Poängberäkning

1. Laget får 1 poäng per lagmedlem i den största byggda formationen.
2. För att en komplett formation ska räknas (=10), måste den vara komplett i minst 3 sekunder. Dessa måste vara inom arbetstiden (den sista hopparen måste vara inne på senast 40 sekunder).
3. Det är lagets ansvar att tydligt visa rätt formation.

5.4.5 Ej komplett formation

Lyckas inte laget göra en komplett formation (komplett i 3 sek.), räknas den största formationen (antal hoppare som dockat på rätt plats med alla rätta grepp tagna av hopparen och/eller tagna på hopparen) under arbetstiden. Gör laget 10, men formationen är inte komplett i 3 sek., eller < 10, erhålls poäng som motsvarar antal hoppare i den största formationen.

5.4.6 Brott mot regeln "line-up och exit"

Varning utdelas. Upprepas regelbrottet senare under tävlingen, får laget ett tidstillägg på 10 sek. En förutsättning för att laget ska tilldelas en varning är att laget inte medvetet försökt utnyttja möjligheten till varning (i stället för tidstillägg).

Bedöms det att laget medvetet försökt utnyttja varningen, tilldelas laget ett tidstillägg på 10 sek. (Ex. laget har ingen tidigare varning och utnyttjar chansen att "använda sin varning" för att få en bättre exit). Överträds LINE-UP och EXIT-regeln grovt (något > 10 cm över linjen, single-file inte efterlevs, exit med hoppare sida vid sida, kopplad exit e.d.) utdelas ingen varning. Klockan startas, dock med minst 10 sek tillägg.

5.5 Vinnare

Vinnare och rangordning fastställs enligt nedan:

1. Flest kompletta formationer
2. Total poäng



3. Total tid på kompletta formationerna
4. Tid på den snabbaste kompletta formationen
5. Tid på den näst snabbaste kompletta formationen osv.

Går inte 3–5 ovan att använda för att skilja lag åt pga. att inga kompletta formationer har utförts, räknas största formation, flest största formation, näst största formation osv.

6. CANOPY PILOTING (CP)

6.1 Deltagare

För deltagande i tävlingen skall krav enligt SBF 402.17 uppfyllas.

6.2 Antal omgångar

Minst en (1) omgång för godkänd tävling. Minst en (1) omgång i varje gren för att utse en vinnare i kombination.

6.3 Säkerhetsbestämmelser (CP)

6.3.1 Allmänt

Säkerhetsbestämmelserna syftar till att öka säkerheten vid tävling i Canopy Piloting.

Alla tävlande skall uppvisa godkänt "TÄVLINGSINTYGG CANOPY PILOTING", bilaga E.

SBF 402:17 gäller vid tävling i Canopy Piloting.

6.3.2 Krav för genomförande av tävling i Canopy Piloting

Inför en tävling i CP skall arrangör tillse att det finns minst tre dagar avsatt träning i samma tävlingsbana det avses att tävla i. Av dessa tre dagar skall hoppning genomföras minst en dag.

Hoppare som avser att delta vid tävling skall träna minst en dag i tävlingsbanan, om det ej funnits operativa förutsättningar att träna i tre dagar. Operativa förutsättningar menas yttre förutsättningar som väder eller tillgång till lämpligt luftfartyg för fallskärmshoppning.

Om tävlingsdagen inträtt och träning ej varit möjlig tillämpas följande alternativ:

CSD behöver möjligheten att bedöma färdighet hos de tävlande. Det görs genom att klassa dem i två kategorier: *Intermediate* och *Expert*

- **Intermediate** är tävlande med medel, låg eller ingen erfarenhet av tävling i CP. Genomför minst tre (3) in hopp i tävlingsbana utom tävlingsbedömning.
- **Expert** är tävlande med hög erfarenhet av tävling i CP efter flera års träning och tävling nationellt och internationellt. Genomför minst ett (1) in hopp i tävlingsbana utom tävlingsbedömning.

Om träning i aktuell tävlingsbana ej genomförts i anslutning till tävling, får ej tävlande delta.

Sjukvårdsberedskap ska vara så ordnad att skadad hoppare snarast kommer under sakkunnig vård. Ambulans ska kunna tillkallas omgående. Om läkare inte finns tillgänglig på tävlings-platsen hela tiden måste sjukvårdspersonal finnas. Läkare och sjukvårdspersonal ska vara sakkunnig dvs. arbeta inom akutsjukvård eller ha aktuell utbildning för att vid en olycka ta hand om såväl lättare skador som att bistå med livsuppehållande åtgärder i avvaktan på ambulans. Sjukvårdspersonal ska vara väl utmärkt.



6.3.3 Säkerhetsansvarig – CSD

Vid all tävling i Canopy-Piloting skall en säkerhetsansvarig, CSD (Competition Safety Director) vara utsedd.

CSD vid tävling i grenarna som omfattar Canopy Piloting skall vara namngiven och godkänd av SFF-RI.

6.3.4 Fordringar för säkerhetsansvarig - CSD

Person aktuell för CSD rollen:

- Är eller har varit aktiv tävlande, med hög erfarenhet av tävlingsformen Canopy Piloting.
- Kunskap om tävlingsgrenens olika discipliner med de olika variabler vilka direkt och indirekt påverkar säkerheten vid utövandet.
- Förmåga att fatta enskilda beslut och ansvara för dem inom ramen för uppdraget.

6.3.5 Befattningsbeskrivning

Hoppledare är alltid verksamhetsansvarig enligt SBF 404:02 och beslutar om fallskrämsverksamhet kan bedrivas inom ramen för SBF. CSD ansvar avser tävlingsverksamheten i Canopy Piloting.

CSD ansvarar för att tävlingen bedrivs under så säkra förutsättningar som kan accepteras.

Vid bedömning rörande säkerhet har CSD högst befattning i tävlingsorganisationen. Chefsdomarens ansvar är att tävlingen genomförs på ett sportsligt och säkert sätt, enligt tävlingsreglerna.

CSD kan utan samråd med chefsdomaren när som helst avbryta tävlingen, utfärda begränsade eller disciplinära beslut baserat på säkerhet.

CSD kan ej genom sin position lätta på en funktionärs begränsade eller disciplinära beslut rörande säkerhet hos enskilda hoppare.

Ansvarsområde:

- Intyga att samtliga tävlanden har tävlingsintyg.
- Intyga att tävlingsbanan varit öppen för träning under tre dagar.
- Intyga att samtliga tävlande tränat i tävlingsbanan under minimikravet samt att kalottindivider vid träning även nyttjas vid tävling.
- Intyga att säkerhetsfunktionärer har utbildning och kunskap i befattning.
- Godkänna att tävlande hoppare motsvarar den kompetensnivå som anses tillräcklig och har uppvisats under avsatta träningsdagar inför tävling.
- Besluta om väderläget medger tävlingshoppning i CP.
- Godkänna att tävlingsbanan är upprättad enligt riktlinjer.
- Besluta om landningsriktning vid tävling.
- Under tävlingshoppning aktivt närvarande, bedöma och besluta om tävlande skall tilldelas varning eller avskiljas från tävlingen pga. osäkert utövande.

CSD intygar att tävling kan påbörjas under rådande förhållanden och ansvarsområde är kontrollerat. Formellt intyg skall skrivas inför varje uppstart efter uppehåll i tävlingsverksamheten. Avsedd blankett "TÄVLINGSORDER" används och arkiveras av tävlingsledningen.

6.4 Intermediate

6.4.1 Alla delgrenar

Tävlingsreglerna följer den öppna klassen, förutom de i detta kapitel angivna regler. Reglerna för intermediate har prioritet vid eventuell motsägelse. Tävlingsarrangör bör göra det möjligt för tävlande att ställa upp i enstaka delgrenar. Bojar/portarna kan av säkerhetsskäl bli flyttade i bredd från ursprungsplats.

Startporten är 3 m i Distans och Curved Speed. Startporten är oändlig i Zonprecision. Resterande portar i alla delgrenar är 1,5 m. SCD får tillsammans med chefsdomaren avgöra om avsteg från vindrestriktioner skall göras/tillämpas.



6.4.2 Distans

Startporten måste passeras med någon del av kroppen under portens topp, vattenkontakt är inte obligatorisk (men tillåten) för poäng. Flygning över toppen av exitporten (1,5 m) ger default resultat

6.4.3 Curved Speed

Samma regler som i den öppna klassen.

6.4.4 Zonprecision

Startporten (oändlig i höjden) måste passeras för poäng. Om den inte passeras utdelas noll (0) poäng för det aktuella hoppet.

För vattenpoäng krävs vattenkontakt var som helst inom vattenbanan, och poäng erhålles genom att flyga med någon kroppsdel under 1,5 m inom respektive grind. Om låga bojar används för gate 2-4, bedöms 1,5 m flygning visuellt. Videoteknik kan användas som hjälpmedel för bedömning.

Vattenpoäng är ej krav för att få landpoäng.

6.4.5 Deltagare i klassen

För att tävlande ska få delta i delgren klassen får hen inte ha vunnit delgrenen året innan. De tävlande får ej använda sig av kalotter av typerna Peregrine, HK, Petra, Valkyrie, Helix, Airwolf, Leia, Wairwolf, Sleia, HKT och Sofia.

6.5 Speed resultat

Chefsdomare har rätt, i samråd med tävlingschef, att använda videoteknik för att mäta tiden genom banan om laserutrustningen slutar fungera och/eller om det gynnar tävlingen i sin helhet.

7. SPEED SKYDIVING (SP)

8. INDOOR SKYDIVING (INS)

9. WINGSUIT FLYING (WS)

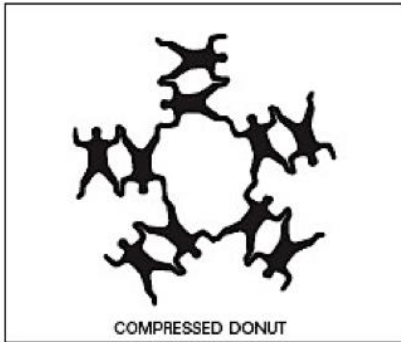
En omgång för varje delgren ska utföras inom fyra (4) timmar, för att tävlande ska kunna tävla i liknande väderförhållanden. Om en omgång måste avbrytas, p.g.a meteorologiska eller tekniska skäl och väderförhållandena har ändrats väsentligt (bestämt av chefsdomare och tävlingschef), ska alla tävlande som har hoppat den omgången erbjudas möjlighet att göra omhopp för den omgången.

10. INDOOR WINGSUIT FLYING (IWS)

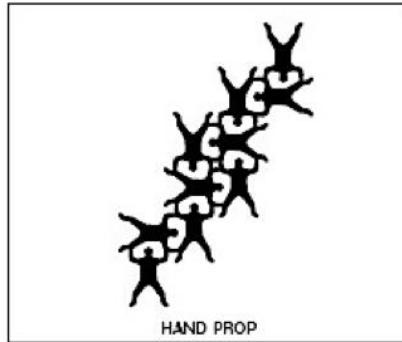
Se Svenska Fallskärmsförbundets "Competition Rules for Indoor Wingsuit Flying Acrobatic".
http://www.sff.se/phocadownload/Tavling-regler/WS_Indoor_Rules_200429.pdf



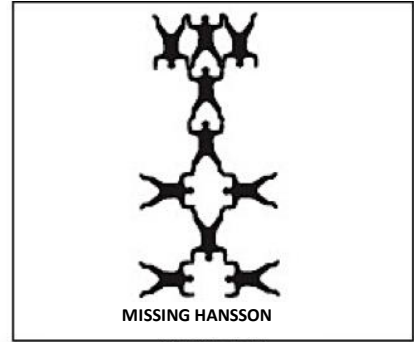
Bilaga A – 10-manna Speedformation



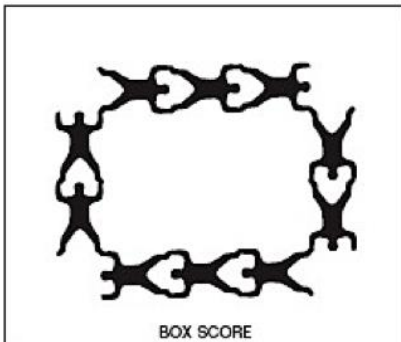
COMPRESSED DONUT



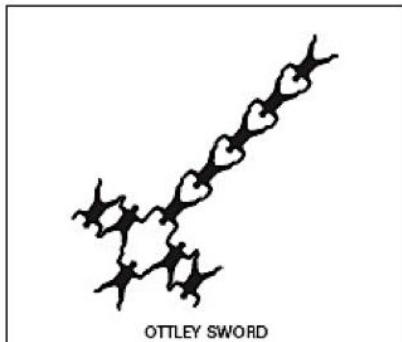
HAND PROP



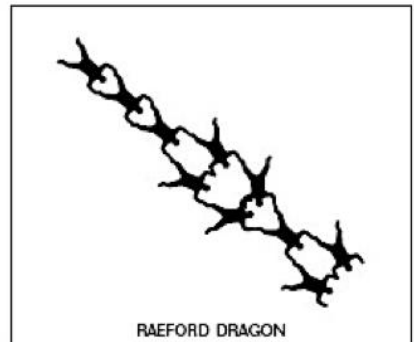
MISSING HANSSON



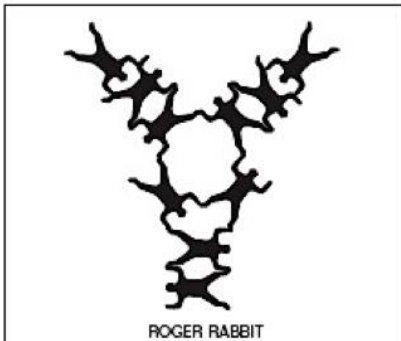
BOX SCORE



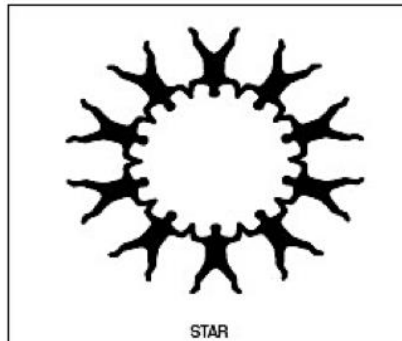
OTTLEY SWORD



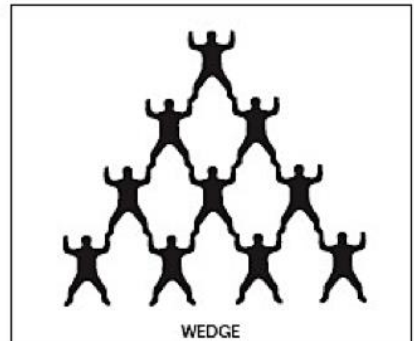
RAEFORD DRAGON



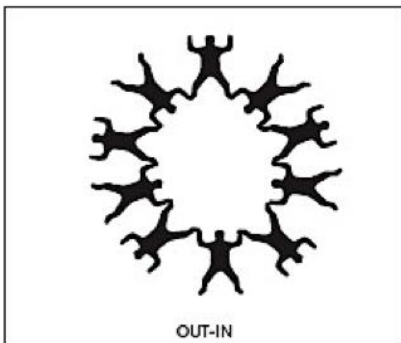
ROGER RABBIT



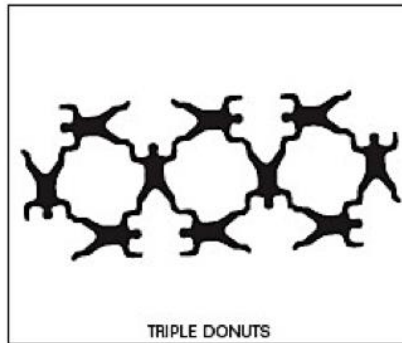
STAR



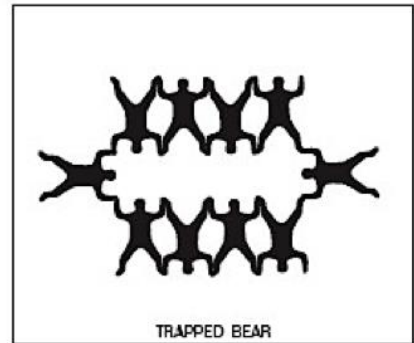
WEDGE



OUT-IN



TRIPLE DONUTS



TRAPPED BEAR



Bilaga B1 – Friflygning (FF) intermediate

Obligatoriska rörelser runda 2

FF-I.1

Star Barrel Roll

Båda utförarna har magen mot marken (magläge).

De tar ett två-handsgrepp (höger hand i den andres vänstra hand och samtidigt vänster hand i den andres högra hand). Båda utförarna gör en (1) samtidig full sidledes roll med handgreppet kvar. Rollen görs längs samma axel och utförarna behåller sin heading. När rörelsen är avslutad är utförarnas positioner desamma som när de startade.

Rollen kan göras antingen åt höger eller åt vänster.

Kamera-flygaren måste vara i linje med utförarnas horisontella axel och visa dem från sidan, på samma nivå som utförarna och bibehålla samma avstånd från dem under hela rörelsen.

FFI-2

Headdown Carve

Båda utförarna är i headdown. De båda startar en carve-sväng kring ett tänkt centrum mellan dem. Minst 360° carving måste utföras av de två friflygarna. Carving-banorna måste vara runda (inte elliptiska).

De som utför carvingen måste vara på samma nivå, behålla samma avstånd från varandra och ha ansiktet mot varandra under hela rörelsen.

Kamera-flygaren måste carva runt ett tänkt centrum i motsatt riktning jämfört med utförarna och behålla samma avstånd från dem under hela rörelsen. Kamera-flygaren måste carva minst 360°, i samma hastighet som utförarna.

Obligatoriska rörelser runda 5

FF-I.3

Turning Totem

Båda utförarna är i head-up, vända med ansiktet åt samma håll.

En person sätter fötterna på den andras axlar, en fot på var sida om huvudet. Den vänstra foten måste vara på den undre personens vänstra axel och den högra foten på den undre personens högra axel.

Båda utförarna svänger 360° samtidigt. Svängen kan vara åt höger eller åt vänster. Båda utförarna måste behålla samma vertikala rörelseaxel under svängen, utan att vobbla.

Kamera-flygaren måste visa båda utförarnas framsida i början av rörelsen, vara på samma nivå som huvudet på den nedre hopparen i Totem samt behålla sin plats.

FFI-4

Synchronized Back Layout

Båda utförarna är i head-up, sida vid sida, vända med ansiktet åt samma håll.

De gör samtidigt en full bakåtvolt i layout-position. Volten måste vara smidig och göras runt en och samma horisontella rörelse-axel utan att vobbla.

Båda utförarna stannar samtidigt i head-up med ansiktet åt samma håll som när de började.

Kamera-flygaren måste filma utförarna framifrån och behålla samma avstånd och plats i förhållande till dem under hela rörelsen.



Bilaga B2 – Friflygning (FF) rookie

Obligatoriska rörelser runda 2

FF-R-1

Synchronized Frontloops (synkroniserade framåtvolt)

Båda utövarna är i head-up position, sida vid sida, på samma nivå.

Utövarna gör varsin synkroniserad framåtvolt och avslutar i ursprunglig position, på samma nivå, med ansiktena mot kameran.

Utövarna får INTE ha några grepp under hela rörelsen.

Kamera-flygaren måste filma utövarna rakt framifrån och behålla samma nivå som dem under hela rörelsen.

FF-R-2

Sit Grip Turns (sitt med grepp och svängar)

Utövarna är i head-up position mitt emot varandra, på samma nivå.

Utövarna tar ett enhands-handgrepp (höger hand till vänster hand eller tvärtom).

Utövarna släpper greppet och gör varsin 360 graders sväng. De skall hålla samma nivå och vara på samma avstånd från varandra under svängen. Svängen kan göras åt valfritt håll.

Efter svängen tar utövarna ett nytt grepp. Greppet skall vara motsatt det som togs före sväng. Dvs. Båda hopparna skall ha tagit grepp med både höger och vänster hand.

Kameraflygaren skall vara på sidan när rörelsen startar och stanna på samma plats under hela sekvensen.

Kameraflygaren skall hålla samma nivå som utförarna och vara på samma avstånd från dem under hela rörelsen.

FF-R-3

Head Up Carve

Utövarna är i head-up position mitt emot varandra, på samma nivå.

Utövarna utför en 360 graders carve runt en tänkt punkt mitt emellan utövarna.

Utövarna avslutar carven på ursprunglig plats.

Utövarna skall vara på nivå och ha samma avstånd mellan sig under hela rörelsen.

Kameraflygaren skall filma från sidan och stanna på samma position under hela rörelsen och vara på samma nivå som utövarna.

Obligatoriska rörelser runda 5

FF-R-4

Star Barrel Roll (greppad horisontell roll)

Båda utövarna har magen mot marken (magläge) mitt emot varandra.

Utövarna tar ett tvåhandsgrepp (höger hand i den andres vänstra hand och samtidigt vänster hand i den andres högra hand).

Båda utövarna gör en synkroniserad full roll med båda handgreppen kvar under hela rörelsen.

Rollen görs längs samma horisontella axel. Utövarna ska behålla samma heading och nivå genom hela rörelsen.

Rollen kan göras åt valfritt håll.

Kameraflygaren skall vara i linje med utövarnas horisontella axel och filma dem från sidan. Kameraflygaren skall hålla samma nivå och bibehålla samma avstånd från utövarna under hela rörelsen.

FF-R-5

Tracking Angle Sequence (trackflygning på mage)

OBS! Laget får inte börja hoppet med den här rörelsen!

Båda utövarna skall flyga med magen neråt, sida vid sida, i en layout-position (ingen böjning i midjan, raka ben och ingen böjning i höften).

Utövarna skall ha ett enhands-handgrepp (höger hand till vänster hand eller tvärtom).

Utövarna flyger framåt i en lätt nedåtgående riktning.

Utövarna skall tracka i en rak riktning (90 grader från "line of flight") på samma nivå och handgreppet skall hållas genom hela rörelsen.

Tracken skall flygas i minst 3 sekunder och max 5 sekunder

Kameraflygaren skall filma från valfri position, men så att handgreppet syns tydligt under hela rörelsen.

Kameraflygaren måste filma utövarna under hela rörelsen och skall vara på samma nivå och avstånd från dem under hela rörelsen.

**FF-R-6****Head-Up Full Eagle (framåtflygning över och under varandra)**

Utövarna är i en head-up position mitt emot varandra, på samma nivå.

Ena utövaren flyger framåt över den andra som samtidigt flyger framåt under den övre.

När utövarna passerar varandra vänder de samtidigt 180 grader så att de åter sitter mitt emot varandra.

Utövarna upprepar samma framåtflygning men den som tidigare flög över den andra skall nu flyga under och vice versa.

Utövarna vänder 180 grader igen när de passerar varandra och avslutar rörelsen på sin ursprungliga position.

Framåtflygningen skall ske kontrollerat och simultant.

Kameraflygaren skall filma hela rörelsen från sidan, stanna på samma plats, på nivå, och med samma avstånd från utövarna hela tiden.



Bilaga B3 – Freestyle (FR) Intermediate

Obligatoriska rörelser runda 2

FRI-1

Cartwheel Sequence

Utövaren startar från straddle-position i head-up. Bålen måste vara rak och inte böjas i midjan. Huvud, axlar måste och bålen vara i linje och åt samma håll hela under hela hjulningen (utan vridning i bålen). En komplett 360° rotation i sidled (i samma riktning, utan att stanna) skall utföras. Sekvensen måste sluta med en straddle-position i head-up.

Kameraflygaren filmar utövaren framifrån, och behåller samma avstånd och plats i förhållande till utövaren under hela rörelsen.

FRI-2

Carving Sequence

Utövaren startar från layout-position i head-down. Utövaren och kameraflygaren ska carva 360° runt ett tänkt centrum mellan dem. Utövaren måste upprätthålla layout-positionen under carvingen.

Vi start måste kameran visa framsidan av utföraren (ansikte mot ansikte). Kameran måste visa bilden som om utföraren är stilla och bara bakgrunden rör sig. Samma avstånd och nivå mellan utförare och kameraflygare måste upprätthållas. Kameran måste vara på samma nivå som utövaren och visa en del av marken i bild.

Obligatoriska rörelser runda 5

FRI-3

Head-down Loop Sequence

Utövaren startar från layout-position i head-down. Två kompletta 360° bakåtvolt i layout måste utföras. Bakåtvolterna ska ske runt en horisontell axel, utan att luta eller ändra heading. Bålen måste vara rak och benen i linje med bålen, utan böja i midjan. Looping rörelse måste vara jämna. Sekvensen måste sluta i layout-position i head-down i samma riktning som i början.

Kameran måste vara på samma nivå med den utövaren och visar utövaren från hans/ hennes sida i början av sekvensen, ska vara på samma plats och visa samma sida av utövaren i slutet av sekvensen.

FRI-4

Full Eagle

Utövaren startar i head-up. Utövaren flyger över kameraflygaren samtidigt som han/hon gör en halv framåtvolt och bibehåller visuell kontakt med kameraflygaren. Utövaren är i head-down. Volten fortsätter och utföraren flyger från head-down under kameraflygaren medan han/hon gör en halv baklängesvolt, samtidigt som visuell kontakt med videokameran bibehålls.

Kameraflygaren gör en synkroniserad bakåtvolt med utföraren. Utföraren och kameraflygaren stannar i samma positioner som de ursprungligen började. Hela sekvensen är en kontinuerlig rörelse.



Bilaga C – FS-2 Tävlingspool

Det finns inga randoms i denna pool. Block 1–4 har inte någon beskrivning på hur inter ska utföras, vilket betyder att övergång från formation 1 till formation 2 kan ske på valfritt sätt.


Formationer får **inte** spegelvändas. De måste utföras enligt illustrationen. Den hoppare som är markerad med vit prick måste vara i den positionen genom hela hoppet.

Varje hopp består av fyra (4) formationer.

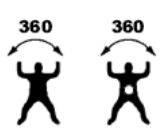
<p>1</p> <p>STAR</p>	<p>2</p> <p>STAR</p>	<p>3</p> <p>SIDEBODY</p>	<p>4</p> <p>LINE</p>
<p>CATERPILLAR</p>	<p>COMPRESSED ACCORDION</p>	<p>STAIRSTEP</p>	<p>CATERPILLAR</p>
<p>5</p> <p>LINE</p>	<p>6</p> <p>OPPOSED STAIRSTEP</p>	<p>7</p> <p>LINE</p>	<p>8</p> <p>SIDEBODY</p>
<p>180</p> <p>INTER</p>	<p>90</p> <p>INTER</p>	<p>270</p> <p>INTER</p>	<p>360</p> <p>270</p> <p>INTER</p>
<p>COMPRESSED ACCORDION</p>	<p>STAIRSTEP</p>	<p>SKEW</p>	<p>COMPRESSED ACCORDION</p>




9



LINE




INTER

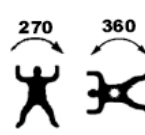


STAIRSTEP

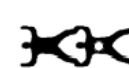
10



SIDEBODY




INTER

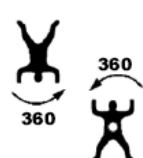


CATERPILLAR


11



OPPOSED STAIRSTEP




INTER




COMPRESSED ACCORDION


12



STAR




INTER

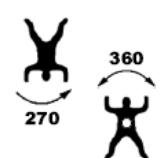


STAIRSTEP


13



OPPOSED STAIRSTEP




INTER




SKEW


14



OPPOSED STAIRSTEP




INTER

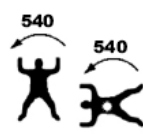


CATERPILLAR


15



SIDEBODY




INTER

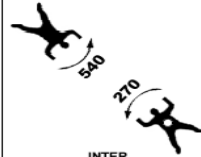


SKEW


16



STAR



INTER







SKEW







Bilaga D – VFS-2 Tävlingspool

Bilaga D – VFS 2 Tävlingspool - Exit Formationer

<p>A. Sit Train</p> 	<p>Exit position – båda hopparna har ansiktet mot flygplanets bakre del.</p> <p>Efter exit är de båda i sitt-position med den bakre hopparen (den som stod närmast vingen på flygplanet) kopplar sina fötter och/eller anklar under armarna på den främre hopparen. Fötterna ska befinna sig mellan armbåge och skuldra.</p>
<p>B. Sit Leg Lock</p> 	<p>Exit position – hopparna har ansiktet mot varandra.</p> <p>Efter exit är de båda i sitt-position med benen ihopkopplade.</p> <p>Båda hopparna ben måste vara i kontakt med varandra, utan annan specifikation av benens placering, när hopparna befinner sig i sitt-position.</p>
<p>C. Head-Down Flower</p> 	<p>Exit position – hopparna har grepp i varandras högra händer (hand-till-hand)</p> <p>Efter exit ska hopparnas huvud vara mot den relativa vinden (head-down) medan de behåller greppet med händerna.</p>
<p>D. Head-Down Piggy Back</p> 	<p>Exit position – båda hopparna har ansiktet mot flygplanets bakre del medan den bakre hopparen (den som är närmast vingen på flygplanet) tar ett grepp om den främre hopparens rigg i ett område i närheten av skuldrorna.</p> <p>Hopparnas exit ska vara någonstans mellan direkt med ryggen mot den relativa vinden (mot flygplanets vinge) och en 45-graders vinkel mot flygplanets vinge.</p>











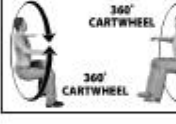

**Bilaga D – VFS-2 Tävlingspool – Random Formationer****Random Formationer**

<p>A: Sit Foot-to-Knee Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position ska en kontrollerad fot-till-knä dockning utföras. Båda fötterna på en hoppare ska dockas mot den andre hopparens knän. Höger fot mot vänster knä och vice versa. Båda fötterna måste samtidigt vara på båda knäna.</p>
<p>B. Sit Toe-to-Toe Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position ska en dockning utföras så att den ene hopparens tår (fot) är i kontakt med den andre hopparens tår (fot). Dockningen måste vara mellan fotens framsida och inte högre upp på benet än ankeln. Båda fötterna måste samtidigt vara på den andres båda fötter.</p>
<p>C. Hand-to-Hand Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position, tas grepp med en hand mellan hopparna. Höger hand i vänster hand eller vice versa. Greppet ska tas nedanför handleden.</p>
<p>D. Hand-to-Foot Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position tar en hoppare ett grepp i den andre hopparens fot (nedanför ankeln).</p>



Bilaga D – VFS-2 Tävlingspool – Block Sekvenser

Block Sekvenser

<p>1. Sit Foot-to-Knee Turn</p>  <p>1. Med båda hopparna i sitt-position ska en Foot-to-Knee dockning utföras.</p>  <p>Inter. Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° sväng, i sitt-positionen, antingen åt höger eller vänster.</p>  <p>2. Första formationen upprepas.</p>	<p>2. Sit Foot-to-Knee Flip</p>  <p>1. Med båda hopparna i sitt-position ska en Foot-to-Knee dockning utföras.</p>  <p>Inter. Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° framåtvolt, i sitt-positionen.</p>  <p>2. Första formationen upprepas.</p>
<p>3. Sit Toe-to-Toe Turn</p>  <p>1. Med båda hopparna i sitt-position ska en Toe-to-Toe dockning utföras.</p>  <p>Inter. Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° sväng, i sitt-positionen, antingen åt höger eller vänster.</p>  <p>2. Första formationen upprepas.</p>	<p>4. Sit Toe-to-Toe Cartwheel</p>  <p>1. Med båda hopparna i sitt-position ska en Toe-to-Toe dockning utföras.</p>  <p>Inter. Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° sidovolt (hjulning), i sitt-positionen, antingen åt höger eller vänster.</p>  <p>2. Första formationen upprepas.</p>



Bilaga E - SFF Tävlingsregler – Tävlingsintyg

TÄVLINGSINTYG CANOPY PILOTING

Färdighetsintyg för säkrare tävlande i Canopy-Piloting (CP). Intyget skall skrivas på av en etablerad person inom CP med sakkunskap och stor erfarenhet av tävling och träning i grenen CP, exempelvis en erkänd coach i CP.

Förnamn:.....
Efternamn:.....
Personnummer:.....
Licensnummer:.....

Ovanstående hoppare intygas härmed att följande färdigheter är befästa och träning utförts i:

- I korrekt uppsatt tävlingsbana för Canopy Piloting.
- Vid varierande vindstyrkor och riktningar.
- Uppvisat konsekvent flygmönster med god prestation och säkerhetsnivå.
- Tränat tävlingsmanöver med vattenkontakt.
- På ett nyanserat och reflekterat sätt redogjort för givna och uppkomna situationer som direkt och indirekt påverkar säkerheten vid CP, och hur de skall hanteras.
- Kunna redogöra för vilka faktorer som påverkar säkerheten som tävlande, samt hur de aktivt hanteras.

Ovanstående intygas att tävla under givna och uppkomna förutsättningar i Canopy Pilotinggrenar

Distans

Speed

Zonprecision

Intyget skrivs under av person med sakkunskap och stor erfarenhet av träning och tävling inom Canopy Piloting.

Signatur_____Datum (åååå-mm-dd)_____

Textat namn_____Tfn:_____

E-post:_____



Bilaga F – SFF Tävlingsregler – Tävlingsorder

TÄVLINGSORDER

Fylls av CSD vid uppstart av tävling och vid uppstart efter uppehåll i tävling.

Checklista för godkännande av tävlingsstart i Canopy-Piloting. Kryssa i rutorna.

- Samtliga tävlanden har godkänt **TÄVLINGSINTYG CANOPY PILOTING**.
- Tävlingsbanan är upprättad enligt riktlinjer.
- Tävlingsbanan varit öppen för träning under tre dagar.
- Samtliga tävlande har tränat i Tävlingsbanan inom minimikravet.
- Tävlande använder samma kalottindivid vid tävling som gjordes vid träning.
- Tävlande hoppare motsvarar den kompetensnivå som anses tillräcklig och har uppvisats under avsattträningss dagar inför tävling.
- Samtliga säkerhetsfunktionärer har utbildning och kunskap i befattning.

Aktuellt väderläge

Höjder	Markvind	200–600 meter	1500 meter
Vindstyrka m/s			
Vindriktning grader			

Molnbas i meter	
--------------------	--

Landningsriktning:

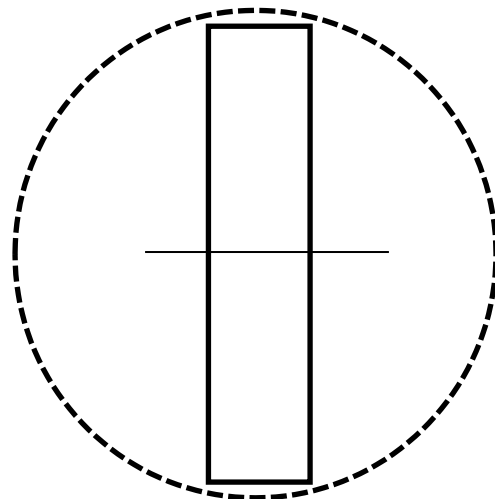
Medvind

Motvind

Sidvind

Vindriktning:

Rita in landningsriktning och vindriktning.



Väderförhållanden och organisatoriska förhållanden är gynnsamma för att genomföra tävling:

Distans

Speed

Zonprecision

Datum (åååå-mm-dd) _____ Tid: _____

Signatur och namnförtydligande: _____



Bilaga G – CF-2 Sequential Intermediate Tävlingspool

Omgång 1-4 skall alltid börja med B eller E, dvs dockning på mittcell.

Omgång 5-8 samt sårhopp kan börja med dockning på yttercell.

I samtliga omgångar får det **inte** finnas ytter till ytter eller diagonala dockningar. Varje hopp består av tre (3) formationer.

