



# SVENSKA FALLSKÄRMSFÖRBUNDET

## Tävlingsregler för Mästerskapstävlingar 2025

SVENSKA FALLSKÄRMSFÖRBUNDET  
Pontus Widéns väg 18, 722 23 Västerås  
© 2025

Alla rättigheter reserverade. Copyright i detta dokument ägs av Svenska Fallskärmsförbundet (SFF). Varje person som agerar på uppdrag av SFF eller en av dess medlemmar bemyndigas att kopiera, skriva ut och distribuera detta dokument, med förbehåll för följande villkor:

- 1. Dokumentet får användas endast för information och får inte utnyttjas för kommersiella ändamål.**
- 2. Alla kopior av detta dokument eller delar måste därav inkludera detta upphovsrättsmeddelande.**

Observera att alla produkter, processer eller tekniker som beskrivs i dokumentet kan vara omfattas av andra immateriella rättigheter reserverade av SFF eller andra enheter.



## Innehållsförteckning

<b>ALLMÄNT</b> .....	<b>5</b>
<b>KAPITEL 1 - GENERELLA REGLER</b> .....	<b>7</b>
<b>1. FÖRBUNDSARRANGEMANG</b> .....	<b>7</b>
1.1 Tävlingsplats .....	7
1.2 Arrangör .....	7
1.3 Funktionärer .....	7
1.4 Tävlingsbudget .....	7
1.5 Inbjudan .....	7
1.6 Sanktionering .....	7
1.7 Landskamp .....	7
1.8 Ansökan SM, DM och NM .....	7
1.9 Distriktsindelning (DM) .....	7
1.10 Riksmästerskap (RM) .....	8
1.11 VM (WPC), EM och Världscup (WC) .....	8
<b>2. REKORD</b> .....	<b>8</b>
2.1 Tävlingsrekord G-1 .....	8
2.2 Utföranderekord G-2 .....	8
<b>3. GENERELLA TÄVLINGSREGLER</b> .....	<b>8</b>
3.1 Villkor för deltagande i tävlingar .....	8
3.1.1 Grundregel för deltagande i tävlingar .....	8
3.1.2 Villkor för att erhålla RF:s mästerskapstecken .....	9
3.1.3 Villkor att representera Sverige internationellt .....	9
3.2 Junior .....	9
3.3 Skyldigheter .....	9
3.4 Antidoping .....	9
3.5 Stor grabb/tjej (ST/G) .....	9
3.5.1 Poänguträkning .....	10
<b>4. ORGANISATION AV TÄVLING</b> .....	<b>11</b>
4.1 Arrangör .....	11
4.2 Syfte .....	11
4.3 Tidpunkt .....	11
4.4 Inbjudan .....	11
4.5 Canopy Piloting .....	11
4.6 Tävlingsbudget .....	11
4.7 Protestavgift .....	12
4.8 SFF Controller .....	12
4.9 Jury .....	12
4.10 Tävlingsresultat .....	12
4.11 Slutrapport .....	12
4.12 Arkivering av dokument .....	12
<b>5. TECKEN OCH SIGNALER VID TÄVLING</b> .....	<b>12</b>
5.1 Radio .....	12
5.2 Marksignaler .....	12
<b>6. DOMARE</b> .....	<b>12</b>
6.1 Domarpanelen .....	12
6.2 Domarutrustning .....	13
6.2.1 Villkor .....	13
6.3 Avrapportering .....	13
6.4 Kvalifikationskrav för nationell domare .....	13
6.4.1 Villkor för att erhålla nationell behörighet .....	13



6.4.2 Villkor för att behålla nationell behörighet .....	13
6.5 Domarersättning vid nationella tävlingar .....	13
<b>Bilaga A – Checklista för tävlingschef .....</b>	<b>14</b>
<b>Bilaga B – Utbildningsplan för träningsdomare .....</b>	<b>15</b>
<b>KAPITEL 2 – TÄVLINGSFORMER .....</b>	<b>16</b>
<b>1. NATIONELLA MÄSTERSKAPSTÄVLINGAR .....</b>	<b>16</b>
1.1 Deltagare .....	16
1.2 Deltagarantal .....	16
1.3 RF:s mästerskapstecken .....	16
1.4 Medaljer .....	16
1.5 Anmälan .....	16
1.6 Avgifter .....	16
1.7 Vandringspris och pokaler .....	16
1.7.1 Bästa klubb .....	16
1.7.2 Piloternas vandringspris .....	17
1.7.3 The Lionking Hook-knife .....	17
1.7.4 WPC-pokalen .....	17
1.7.5 Tävlingskommitténs pokal .....	17
1.7.6 10-manna Speedformation "10-mans Speed" pokal .....	17
<b>KAPITEL 3 - TÄVLINGSREGLER PER GREN .....</b>	<b>18</b>
<b>1. PRECISION (A) .....</b>	<b>18</b>
1.2 Lagprecision .....	18
1.3 Individuell precision .....	18
1.3.1 Dåliga väderförhållanden .....	18
1.3.2 Mätning .....	18
<b>2. ARTISTISKA GRENAR (AE) .....</b>	<b>18</b>
2.1 Antal omgångar .....	18
2.2 Poängberäkning .....	18
2.2.1 Obligatoriska omgångar .....	18
2.2.2 Fria omgångar .....	18
2.3 Friflygning (FF) .....	18
2.4 Freestyle (FR) .....	18
<b>3. KALOTTFORMATION (CF) .....</b>	<b>19</b>
3.1 Deltagare .....	19
3.2 Antal omgångar .....	19
<b>4. FORMATIONSHOPPNING (FS, VFS) .....</b>	<b>19</b>
4.1 Deltagare .....	19
4.2 Antal omgångar .....	19
4.2.1 FS-4 .....	19
4.2.2 FS-2 .....	19
4.2.3 VFS-4 .....	19
4.2.4 VFS-2 .....	19
<b>5. 10-MANNA SPEEDFORMATION .....</b>	<b>19</b>
5.1 Organisation .....	19
5.2 Deltagare .....	19
5.2.1 Utrustning .....	19
5.3 Utförande .....	19
5.3.1 Beskrivning av grenen .....	19
5.3.2 Antal omgångar .....	20
5.3.3 Finalomgång .....	20
5.3.4 Träning .....	20
5.3.5 Uthoppshöjd och arbetstid .....	20
5.3.6 Line-up och exitförfarande .....	20



5.3.7 Bryt .....	20
5.4 Lottning och dömning .....	21
5.4.1 Lottning.....	21
5.4.2 Domare .....	21
5.4.3 Tidtagning .....	21
5.4.4 Poängberäkning.....	21
5.4.5 Ej komplett formation .....	21
5.4.6 Brott mot regeln "line-up och exit" .....	21
5.5 Vinnare .....	21
<b>6. CANOPY PILOTING (CP) .....</b>	<b>21</b>
6.1 Deltagare .....	21
6.2 Antal omgångar .....	21
6.3 Säkerhetsbestämmelser (CP) .....	22
6.3.1 Allmänt .....	22
6.3.2 Krav för genomförande av tävling i Canopy Piloting .....	22
6.3.3 Säkerhetsansvarig – CSD .....	22
6.3.4 Fordringar för säkerhetsansvarig - CSD .....	22
6.3.5 Befattningsbeskrivning .....	23
6.4 Speed resultat .....	23
<b>7. SPEED SKYDIVING (SP) .....</b>	<b>23</b>
<b>8. INDOOR SKYDIVING (INS) .....</b>	<b>23</b>
<b>9. WINGSUIT FLYING (WS) .....</b>	<b>23</b>
<b>10. INDOOR WINGSUIT FLYING (IWS).....</b>	<b>23</b>
<b>Bilaga A – 10-manna Speedformation.....</b>	<b>24</b>
<b>Bilaga B – FS-2 Tävlingspool .....</b>	<b>25</b>
<b>Bilaga C – VFS-2 Tävlingspool .....</b>	<b>27</b>
Bilaga C – VFS 2 Tävlingspool - Exit Formationer .....	27
Bilaga C – VFS-2 Tävlingspool – Random Formationer.....	28
Bilaga C – VFS-2 Tävlingspool – Block Sekvenser .....	29
<b>Bilaga D - SFF Tävlingsregler – Tävlingsintyg .....</b>	<b>30</b>
<b>Bilaga E – SFF Tävlingsregler – Tävlingsorder .....</b>	<b>31</b>



# ALLMÄNT

## Tävlingsregler

SFF Tävlingsregler för Mästerskapstävlingar innehåller 3 kapitel som ses över årligen.

Kapitel 3, tävlingsregler per gren, uppdateras årligen i enlighet med FAI/IPC reglerna.

Nedan listas de senaste versionerna av kapitlen i regelboken och när de senast reviderades.

KAPITEL	AVSNITT	REVIDERAT
	Allmänt	2025-06-01
Kapitel 1	Generella regler	2025-06-01
Kapitel 1 Bilaga A	Checklista för tävlingschef	2019-04-01
Kapitel 1 Bilaga B	Utbildningsplan för träningsdomare	2013-04-01
Kapitel 2	Tävlingsformer	2025-06-01
Kapitel 3	Tävlingsregler per gren	2025-06-01
Kapitel 3 Bilaga A	10-manna Speedformation tävlingspool	2019-04-01
Kapitel 3 Bilaga B	FS-2 tävlingspool	2013-04-01
Kapitel 3 Bilaga C	VFS-2 tävlingspool	2013-04-01
Kapitel 3 Bilaga D	Tävlingsintyg Canopy Piloting	2022-04-01
Kapitel 3 Bilaga E	Tävlingsorder Canopy Piloting	2022-04-01

## Utgivare

SFF:s tävlingskommitté (SFF TK) ger förslag på förändringar. SFF:s styrelse är ansvarig utgivare.

## Giltighet och revidering

Revidering sker årligen och gäller från 1 april varje år. Förtydligande av regler kan ske under året.

## Distribution

Svenska Fallskärmsförbundets tävlingsregler för Mästerskapstävlingar kan hämtas från SFF:s webbplats.

## SFF Tävlingskommitté

SFF:s tävlingskommitté (SFF TK) består av ordförande, förbundsdomare, grenansvariga, ISC delegat, materielansvarig och elitansvarig.

SFF TK har en styrgrupp bestående av ordförande samt av denne två utsedda personer.

## Förkortningar

A	Accuracy Landing (Precision)
AE	Artistic Events (Artistiska grenar: Freestyle [FR] och Freefly [FF])
CF	Canopy Formation (Kalottformation)
CP	Canopy Piloting (Swooping)
DM	Distriktsmästerskap
EM	Europamästerskap
FAI	Fédération Aéronautique Internationale
FS	Formation Skydiving (Formationshoppning)
FSF	Flygsportförbundet
INS	Indoor Skydiving
IWS	Indoor Wingsuit Flying



ISC	International Skydiving Commission
JSM	Junior SM
NM	Nordiska Mästerskap
RF	Riksidrottsförbundet
RI	SFF Riksinstruktör
RM	Riksmästerskap
SBF	Svenska Bestämmelser Fallskärmsverksamhet
SFF	Svenska Fallskärmsförbundet
SM	Svenska Mästerskap
SP	Speed Skydiving
TK	Tävlingskommittén
VFS	Vertical Formation Skydiving (Vertikal formationshoppning)
WC	World Cup (världscup)
WISC	World Indoor Skydiving Championship (VM Indoor)
WPC	World Parachuting Championship (VM)
WS	Wingsuit Flying

## Licenser

Licens – Medlem i en svensk klubb och därmed medlem i Svenska Flygsportförbundet och Svenska Fallskärmsförbundet.

Tävlingslicens krävs för att delta i både nationella och internationella rekord samt för att delta i nationella och internationella tävlingar.

Internationell sportslicens (FAI Sporting Licens) utfärdas av Svenska Flygsportförbundet och bevisar vilket land tävlande representerar. Denna licens gäller för både internationella outdoor och indoor tävlingar.

Nationell tävlingslicens utfärdas av grenförbundet och är ett bevis på vilken klubb (förening) som tävlande representerar.

Tunneltävlingslicens krävs för att delta i nationella tunnelrekord och för att delta i nationella tunneltävlingar.

## Gren

Med gren avses AE, A&S, CP, CF, SP, INS, IWS, WS, FS och Para-Ski.

## Disciplin

Med disciplin avses t.ex. VFS, 10-manna Speedformation, FS-4, FS-8, CF.

## Kategori

Med kategori avses Open, Female och Junior.



# KAPITEL 1 - GENERELLA REGLER

## 1. FÖRBUNDSARRANGEMANG

Med förbundsarrangemang menas i huvudsak de arrangemang som enligt RF har NM, SM och DM status. För dessa arrangemang ansvarar förbundet enligt vad som anges i punkterna nedan. RM är inte att betrakta som förbundsarrangemang.

### 1.1 Tävlingsplats

SFF:s styrelse fastställer tävlingsplatsen.

### 1.2 Arrangör

SFF:s styrelse utser klubb som ansvarar för de delar av arrangemanget som SFF önskar.

### 1.3 Funktionärer

SFF:s styrelse utser tävlingschef i samråd med arrangörsklubben. Vid NM utses även tävlingskassör. Förbundsdomaren utser chefsdomare.

### 1.4 Tävlingsbudget

Tävlingsbudgeten ska godkännas av SFF:s styrelse.

### 1.5 Inbjudan

Tävlingschefen utformar i samråd med chefsdomaren inbjudan, vilken ska godkännas av SFF TK:s ordförande.

### 1.6 Sanktionering

Sanktionerade tävlingar innebär kvalificering till Stor Grabb/Tjej poäng enligt tabell 3.5.1. Sanktionerade tävlingar meddelas i Svenska Flygsportsförbundets tävlingskalender.

### 1.7 Landskamp

Landskamp klassas som förbundsarrangemang.

Annan internationell tävling som är förlagd till Sverige kan klassas som förbundsarrangemang och följa ovanstående punkter.

### 1.8 Ansökan SM, DM och NM

Ansökan om att anordna SM, DM och NM görs skriftligen till SFF TK 30 dagar innan förbundskonferensen. Beslut och datum, gällande kommande års tävlingar, fattas årligen på förbundskonferensen. Samordnare av SM/DM/NM är SFF TKs styrgrupp.

SFF styrelse godkänner ansökan av SM och anhåller om sanktionering av FSF.

DM sanktioneras av FSF flygsportdistrikt.

Sanktionering av NM sker via en nordisk fallskärmsorganisation.

Om ett SM och DM är utlyst på korrekt sätt och inte genomförs eller avslutas är det tillåtet att genomföra respektive avsluta tävlingen under innevarande år.

Inställt alt datumändring av SM och DM ska rapporteras till FSF och ändras i FSF tävlingskalender.

### 1.9 Distriktsindelning (DM)

*Norra:* Stockholms Fallskärmsklubb (SF), Söderhamns Fallskärmsklubb (SÖFK), Sundsvalls Fallskärmsklubb (SUFK), Östersunds Fallskärmsklubb (ÖFSK), Umeå Fallskärmsklubb (UFK), Fallskärm Gefle CReW Club (FGCC).

*Mellersta:* Fallskärmsklubben Aros (FKA), Linköpings Fallskärmsklubb (LFK), Nyköpings Fallskärmsklubb (NYFK), Gotlands Fallskärmsklubb (GOF), Örebro Fallskärmsklubb (ÖFK), Fallskärmsklubben Dala (FKD).

*Södra:* Fallskärmsklubben Cirrus-Göteborg (FKCG), Skånes Fallskärmsklubb (SFK), Fallskärmsklubben SYD (SYD), Smålands Fallskärmsklubb (SFSK), Halmstad Fallskärmsklubb (HFSK).

Varje distrikt ska innehålla minst en större klubb.



## 1.10 Riksmästerskap (RM)

Ett Riksmästerskap kan anordnas och är ett sätt att lansera en gren som avses att framledes ges SM status. Ansökan om att anordna RM görs skriftligen till SFF styrelse.

Om en gren är godkänd av ISC och finns på FAI:s hemsida under Sporting Code and Competition Rules Section 5, kan grenen erhålla SM status efter en ansökan till RF via FSF. Ansökan sker av SFF TK och sanktioneras av SFF styrelse.

## 1.11 VM (WPC), EM och Världscup (WC)

Internationella tävlingar finns i olika klasser, krav gäller enligt FAI Sporting Code.

Sådana tävlingar sanktioneras av FAI/ISC. Anmälan görs till SFF:s kansli. Efter godkännande av SFF och FSF anholder FSF om sanktion av tävlingen hos FAI/IPC.

## 2. REKORD

Svenska rekord publiceras och uppdateras årligen på SFF:s hemsida.

SFF TK:s ordförande bereder rekord för beslut till FSF:s styrelse. Svenska rekord godkänns enligt FAI Sporting Code Section – 5, Chapter 3: International Records – Class G (Parachuting).

Svenska medborgare, med hemvist i Sverige eller annat land, äger rätt att vara med i svenskt G-2 rekord under förutsättning att kriterierna i FAI:s Sporting Code General Section chapter 3 Sporting license uppfylls.

### 2.1 Tävlingsrekord G-1

Ansökan om svenskt rekord satt under tävling, ska sändas till SFF TK på avsedd blankett ([www.sff.se](http://www.sff.se)), av lagledare eller tävlande. Officiell resultatlista godkänns som verifiering av rekordet. Ansökan skall vara SFF TK tillhanda senast 30 dagar efter rekordtillfället.

### 2.2 Utföranderekord G-2

För rekordförsök, i klassen utföranderekord, ska ansökan om sanktionering ske hos SFF:s styrelse. Efter beslut meddelar SFF:s styrelse förutsättningar för att rekord ska godkännas.

För utföranderekord sänds ansökan in av organisatör. För utföranderekord ska ansökan verifieras av minst tre domare varav minst en med FAI-behörighet i grenen. Bedömning kan ske genom foto och/eller video av domare ej på plats vid rekordet. Ansökan om svenskt rekord görs på särskild blankett ([www.sff.se](http://www.sff.se)). Ansökan skall vara SFF TK tillhanda senast 30 dagar efter rekordtillfället.

## 3. GENERELLA TÄVLINGSREGLER

För tävlingar gäller tävlingsregler utgivna av FAI/ISC, se FAI Sporting Code - Competition Rules Section 5: Skydiving & the General Section.

I de fallen avsteg för svenska förhållanden behövs återfinns dessa i Svenska Fallskärmsförbundets Tävlingsregler för Mästerskapstävlingar. (SFF MT).

Avsteg från de internationella reglerna har högre status och ska alltså vid tolkningstvister vara vägledande. SFF MT ska också anpassas till FSF:s och RF:s regelverk.

Statusordning: SFF MT, FSF, RF och FAI/ISC.

Avsteg från dessa kan endast förekomma efter att SFF TK sanktionerat ändringarna.

Avsteg för aktuell tävling måste vara upptagna i tävlingsinbjudan.

### 3.1 Villkor för deltagande i tävlingar

Tävlande ska följa SFF SBF samt vara fullvärdig medlem i SFF ansluten klubb.

Licenskrav för nationella och internationella tävlingar hänvisas till SFF SBF Grundläggande bestämmelser 402:01, 1.3 Licensbestämmelser. Avsteg för licenskrav gällande tävlingar hänvisas till RI.

#### 3.1.1 Grundregel för deltagande i tävlingar

Grundregeln är att man endast kan tävla för en och samma klubb under året i enskild tävlingsdisciplin. Tävlände tävlar för den klubb som framgår av utfärdad nationell tävlingslicens.



~~Tävlande kan tävla för annan klubb än den som står på nationella tävlingslicensen efter ansökan hos SFF TK, senast vid incheckning till aktuell tävling. Ansökan om byte av klubb sker på avsedd blankett ([www.sff.se](http://www.sff.se)).~~

~~Ansökan ska innehålla:~~

- ~~– Tävländes namn och kontaktuppgifter (e-post och telefon).~~
- ~~– Ansluten till SFF via klubb.~~
- ~~– Önskar tävla för klubb.~~
- ~~– Gren, disciplin och år som avses.~~

~~Tävlingschefen för aktuell tävling är ansvarig för att skicka en sammanställning över tävlande som önskar tävla för annan klubb via e-post till ordförande i TK innan tävlingsstart samt att underskriven ansökan kommer till SFF:s kansli. Sammanställningen till ordförande i TK ska innehålla: aktuell disciplin, namn på tävlande, certnummer, ansluten till SFF via klubb samt önskar tävla för klubb.~~

~~SFF TK skapar och uppdaterar ett register på förbundets hemsida över vilka som ansökt och fått beviljat klubbyte för innevarande år och respektive disciplin samt över tävlande som tävlar för två klubbar (där hen är fullvärdig medlem) i olika discipliner.~~

### **3.1.2 Villkor för att erhålla RF:s mästerskapstecken**

Svenska medborgare med hemvist i annat land äger rätt att erhålla RF:s mästerskapstecken under förutsättning att vederbörande har:

- Giltig behörighetshandling för hoppning (svensk eller utländsk).
- Medlemskap i svensk klubb tillhörande FSF.

Utländska medborgare äger rätt att vinna RF:s mästerskapstecken samt rätt att representera Sverige vid internationella tävlingar om förutsättningarna i FAI:s Sporting Code General Section – chapter 3 Sporting licens uppfylls.

För dessa tävlingar gäller FAI Sporting Licens som bevisar vilket land man representera.

### **3.1.3 Villkor att representera Sverige internationellt**

Svensk medborgare, med hemvist i Sverige eller annat land, äger rätt att representera Sverige vid internationella tävlingar enligt FAI:s Sporting Code General Section - chapter 3 Sporting license.

## **3.2 Junior**

Hänvisas till FAI Sporting Code – Section 5.

## **3.3 Skyldigheter**

Alla deltagare ska ha kännedom om reglerna för aktuell tävling.

Alla gällande regler ska finnas hos tävlingschef och chefsdomaren under aktuell tävling.

Deltagare som bryter mot dessa regler och SFF SBF kan komma att varnas eller diskvalificeras, för del av eller hela tävlingen, av tävlingsledningen. Tävlingsledningen består av tävlingschef och chefsdomare. Vid outdoortävling ingår även hoppledare i tävlingsledningen.

## **3.4 Antidoping**

Varje person – tävlande och funktionärer – måste följa de Antidopingregler som FSF har antagit. Varje enskild person är själv ansvarig att känna till och följa dopingreglerna.

Den person som gör sig skyldig till doping, eller den som hjälper en person att dopa sig, kan bestraffas enligt RF:s stadgar. Dömande instans är RF:s Dopingnämnd och som åklagare fungerar RF:s Dopingkommission. Domslut kan överklagas till idrottens högsta domstol, Riksidrottsnämnden (RIN).

Straff på upp till fyra års avstängning kan utdömas vid första tillfället. Vid upprepade doping kan livstidsstraff utdömas. Avstängning avser alla idrotter och under strafftiden får den dömda varken tävla, delta i uppvisning eller utöva ledaruppdrag.

## **3.5 Stor grabb/tjej (ST/G)**

Stora Grabbars och Tjejers Märke (tidigare Stora Grabbars Märke) är ett hederstecken som sedan 1928 tilldelas framgångsrika utövare av olika sporter.



För att erhålla hederstecknet måste man fått ihop minst 20 poäng.  
Poäng tilldelas enligt 3.5.1

Poängen erhålles endast för tävlingsinsatser. Om SM/NM organiseras samtidigt erhålls ST/G poäng för bägge tävlingarna. För tävlingsrekord, i en och samma tävling, erhålls endast ST/G poäng för det högsta rekordet.

Poäng avser individuella poäng. Detta innebär att för lag ges poäng till var och en av deltagarna i laget. Reserver erhåller poäng endast om de deltagit på minst ett tävlingshopp. Videofotograf räknas som lagmedlem.

Vid SM, JSM och DM tävlingar gäller att endast tävlande som erhåller RF:s mästerskapstecken får poäng.

Poäng delas inte ut retroaktivt om poängfördelningen förändras.

Utmärkelsen berättigar till fri entré till alla tävlingsarrangemang av klubb ansluten till FSF (Flygsportförbundet).

### 3.5.1 Poänguträkning

Tävling/tävlingsrekord	Plac	Poäng	
<b>VÄRLDSREKORD</b>		15	
<b>EUROPAREKORD</b>		10	
<b>SVENSKT REKORD</b>		2	
<b>VÄRLDSMÄSTERSKAP</b>	1	20	
	2	15	
	3	10	
	4-6	5	
	7-10	3	
<b>EUROPAMÄSTERSKAP, VÄRLDSCUP</b>	1	15	
	2	10	
	3	5	
	4-6	3	
<b>SVENSKA MÄSTERSKAP, NORDISKA MÄSTERSKAP</b> 2 deltagare eller lag	1	1	
	3 deltagare eller lag	1	2
		2	1
	Mer än 3 deltagare eller lag	1	3
		2	2
		3	1
	<b>DISTRIKTMÄSTERSKAP</b> Minst tre deltagande lag/individer och minst två deltagande klubbar	1	1

Förteckning över ST/G publiceras på SFF:s webbplats samt arkiveras på SFF:s kansli.



## 4. ORGANISATION AV TÄVLING

### 4.1 Arrangör

Klubb som är ansluten till FSF/SFF kan utses till arrangör av nationella mästerskapstävlingar. Ansökan ska innehålla följande punkter:

### 4.2 Syfte

- Att kora mästare.
- Att sätta svenska rekord.
- Att popularisera och utveckla fallskärmssporten.
- Att utbyta erfarenheter och att stärka vänskapen mellan deltagarna och klubbarna.
- Att sprida information om fallskärmshoppning som sport.

### 4.3 Tidpunkt

Nationella mästerskapstävlingar hålls årligen. Datum och plats bestäms av SFF:s styrelse i samråd med arrangerande fallskärmsklubb.

### 4.4 Inbjudan

Den officiella inbjudan ska innehålla följande:

- Tävlingsens syfte
- Datum och plats för tävlingen
- Sista anmälningdag
- Incheckning, tid och plats
- Eventuell möjlighet till träningshopp
- Första lagledarbriefing
- Tävlingsstart
- Tävlingslut
- Allmänna bestämmelser
- Arrangemang
- Boende och mat
- Transporter
- Flygplan och teknisk utrustning
- Fällningshastighet
- Program
- Tävlingschef
- Mätning och bedömning
- Chefsdomare
- Controller (SM/NM)
- Protestavgift
- Deltagaravgift för resp. disciplin
- Priser
- Skiss över banornas utseende (Canopy Piloting)

Inbjudan ska granskas och godkännas av TK samt utsedd chefsdomare för tävlingen innan den distribueras. Checklista för tävlingschef, se bilaga A.

### 4.5 Canopy Piloting

Ansökan ska utöver vad som anges ovan även innehålla: karta med detaljerad inritning av eventuella hinder och avstånd till dessa samt uppgifter om olika mark- och/eller vattenegenskaper.

Vid behov: kopia på markägartillstånd och uppvisningstillstånd samt uppgift om vem som är uppvisningsledare.

### 4.6 Tävlingsbudget

Till varje tävling ska en tävlingsbudget skapas. För SM/NM ska tävlingsbudgeten presenteras för SFF:s styrelse för godkännande.



## 4.7 Protestavgift

Protestavgift är 500 kr som återbetalas om protesten bifalls. Avslås protesten tillfaller avgiften SFF:s tävlingsfond.

## 4.8 SFF Controller

Till Svenska Mästerskapen utser SFF TK en person som ska ha en controllerfunktion. SFF Controller skall vara utsedd senast 14 dagar innan tävlingsstart. Uppgifterna för den personen är att uppdatera och kontrollera listan över klubbyte, samla ihop resultatlistor och övrig dokumentation från tävlingen till förbundet, räkna ut poäng för Stor grabb/tjej och bästa klubb samt vara ordförande i juryn.

## 4.9 Jury

Till varje tävling ska en jury utses. Juryn består av en ordförande (SFF controller) och två medlemmar. Juryns ordförande ska befinna sig på tävlingsplatsen. De övriga medlemmarna kan finnas på tävlingsplatsen eller tillgängliga via telefon. Medlemmarna i juryn får ej vara delar av tävlingsorganisationen eller domare som är med i domarpanelen på aktuell tävling. Juryn utses av ordförande (SFF controller) och meddelas vid första lagledarbriefingen.

## 4.10 Tävlingsresultat

De officiella resultaten ska vara tillgängliga på SFF webbplats efter slutförd tävling, ansvarig är SFF:s webbredaktör. Arrangören ska sända resultatlistor till SFF inom 14 dagar. På resultatlistorna ska, förutom placering, hopparnas namn, certnummer, lagnamn och vilka som ingår i laget samt klubbtilhörighet och reserv då denne deltagit i tävlingen samt tävlingschefens, grendomarens och chefsdomarens namn framgå. Se mall, hämtas från [www.sff.se](http://www.sff.se).

## 4.11 Slutrapport

Arrangören sänder skriftlig rapport till SFF:s tävlingskommitté samt kansli enligt bestämt formulär ([www.sff.se](http://www.sff.se)), senast 14 dagar efter avslutad sanktionerad förbundstävling. Vid SM/NM sänds rapporten av SFF Controller. Rapporten ska innehålla eventuella protester, jurybeslut och andra händelser. I rapporten ska vikt läggas vid erfarenheter, som kan ligga till grund för liknande arrangemang i framtiden.

Ekonomisk slutrapport ska inlämnas till SFF inom 4 veckor. Chefsdomaren sänder skriftlig rapport till förbundsdomaren och SFF TK samt kansli enligt bestämt formulär ([www.sff.se](http://www.sff.se)), senast 14 dagar efter avslutad tävling.

## 4.12 Arkivering av dokument

Dokumentation från nationella mästerskapstävlingar arkiveras av SFF under obegränsad tid.

# 5. TECKEN OCH SIGNALER VID TÄVLING

## 5.1 Radio

Via radio anges om fällning ska avbrytas och planet ska landa eller inta vänteläge.

## 5.2 Marksignaler

När radio inte används, ska följande marksignaler användas:

- |  |                       |
|--|-----------------------|
| - Fyra armar av krysset utlagt           | - Hoppning tillåten.  |
| - Två motstående armar av krysset utlagt | - Planet i vänteläge. |
| - Hela krysset indraget                  | - Landa med planet.   |

# 6. DOMARE

## 6.1 Domarpanelen

Antalet domare ska vid SM och RM vara minst tre, varav minst en med FAI-behörighet. Antal domare vid Wingsuit Performance ska vara minst två, varav en med FAI behörighet. Antal domare vid Speed Skydiving ska vara minst två, varav en med FAI behörighet. Vid Svenska Cupen ska antalet domare vara minst tre, varav max en kan vara träningsdomare. Vid DM ska antalet domare vara minst en med nationell behörighet.



Chefsdomaren vid SM utses av SFF TK. Chefsdomaren ska uppfylla kraven för FAI-behörighet i minst en av disciplinerna som ingår i tävlingen.

## 6.2 Domarutrustning

Utrustning lånas inte ut till annat än av SFF sanktionerade arrangemang. Utrustningen kan inte lånas/hyras ut till andra länder, undantag precisionsutrustning.

### 6.2.1 Villkor

- Utrustningen kan endast utlånas av till SFF anslutna klubbar.
- Klubben ansvarar för att transporter sker enligt överenskommelse.
- Vid uppkommen skada ska ansvarig klubb och operatör göra skadeanmälan omgående till SFF kansli. Självrisken betalas av klubben. I de fall försäkringsbolaget inte ersätter skadan, på grund av uppenbar vårdslöshet betalas skadan helt av klubben.
- Alla frakter och transportkostnader betalas av klubben.
- SFF styrelse förbehåller sig rätten att fritt ändra villkoren.
- All uppställning, användning och nedtagning görs av SFF:s domare.

## 6.3 Avrapportering

Chefsdomare ska inom en månad efter avslutad tävling rapportera till SFF förbundsdomare enligt bestämt formulär ([www.sff.se](http://www.sff.se)).

## 6.4 Kvalifikationskrav för nationell domare

### 6.4.1 Villkor för att erhålla nationell behörighet

- Observerat minst 100 hopp i aktuell disciplin (undantaget Speed Skydiving) under en 2-års period, samt ska ha deltagit vid domarseminarium med utvärdering, praktiskt och teoretiskt.
- Ha deltagit som träningsdomare vid minst två nationella mästerskap eller ett nationellt mästerskap och en internationell tävling.
- Besitta goda kunskaper i FAI/IPC Sporting Code General Section, Section 5, Competition Rules och SFF Tävlingsregler.
- Kunna uppvisa loggbok som styrker att föreskrivna krav uppfyllts.
- Genomförd utbildningsplan för träningsdomare, se bilaga B.

### 6.4.2 Villkor för att behålla nationell behörighet

- Ha observerat minst 100 hopp under en 2-års period.
- Ha deltagit som domare vid minst ett nationellt mästerskap eller en internationell tävling, eller två nationella tävlingar under en 2-års period.
- Besitta goda kunskaper i FAI/ISC Sporting Code General Section, Section 5, Competition Rules och SFF Tävlingshandbok.
- Kunna uppvisa loggbok som styrker att föreskrivna krav uppfyllts.

## 6.5 Domarersättning vid nationella tävlingar

Domare och träningsdomare som är uttagna av SFF förbundsdomare och chefsdomaren för aktuell tävling får fri kost och logi på arrangörens bekostnad.

Domare för aktuell tävling får idrottsarvode och reseersättning, enligt SFF:s resereglemente, från SFF:s domarbudget.



## Bilaga A – Checklista för tävlingschef

### Utfört

### Datum

#### *Innan tävlingen:*

- Bestämt tävlingsdatum .....
- Bestämt tid för tävlingsstart och slut .....
- Kontakta förbundsdomare för att boka chefsdomare till tävlingen .....
- Kontakta utsedd chefsdomare .....
- Bestämt sista anmälningdag .....
- Tid och plats för incheckning .....
- Bokad transport av domarutrustning, med SFF materielansvarig .....
- Bestämt ev. möjligheter till träningshopp .....
- Datum och tid för första lagledarbriefing .....
- Skrivit inbjudan, med innehåll enligt Tävlingsreglerna .....
- Skickat inbjudan till utsedd chefsdomare för påseende .....
- Skickat inbjudan till SFF TK för påseende (SM/NM/RM) .....
- Möjligheter till förläggning och mat för tävlande .....
- Bokad förläggning och mat till domare .....
- Ev. transporter av domare .....
- Fått inbjudan godkänd från utsedd chefsdomare .....
- Fått inbjudan godkänd från SFF TK (SM/NM/RM) .....
- Skickat ut inbjudan till tävlingen .....
- Lista över gällande svenska rekord .....
- Planera möten, tider och plats .....

#### *Vid incheckning:*

- Incheckning. när, var, personal .....
- Kontroller av tävlande: .....
- Aktuell klubb
  - Ekonomi
  - Fallskärm
  - Tider för ev. briefing .....

#### *Efter tävlingens slut*

- Skickat resultatlistor till SFF Controller (SM/NM/RM) .....
- Utvärdering av tävlingen med funktionärer .....
- Skriftlig slutrapport om tävlingen till SFF TK .....
- Ekonomisk slutrapport för tävlingen till SFF (SM/NM/RM) .....



## Bilaga B – Utbildningsplan för träningsdomare

### Steg 1:

Gå igenom organisation, FAI, ISC osv.

Gå igenom hur man dömer.

Hur man fyller i "Score sheets", hur domarutrustningen fungerar.

### Steg 2:

Instuderingsfrågor till SFF:s Tävlingsregler  
Flygsporförbundets tävlingsregler  
Sporting Code: General Section  
Section 5  
Competition Rules för aktuell gren

### Steg 3 (endast grenar med videobedömning):

Titta på och döma hopp från video, minst

FS:	FS-4	20 hopp
	FS-8	10 hopp
	VFS-4	10 hopp
AE:	Freefly	20 hopp
	Freestyle	10 hopp
CF:	CF-2 Seq	10 hopp
	CF-4 Seq	10 hopp
	CF-4 Rot	10 hopp
Stil:		30 hopp

### Steg 4:

Vara med som träningsdomare och döma minst 100 hopp och som är godkänt utvärderade.

Deltagit som träningsdomare på minst två SM.

### Steg 5:

Skriftligt prov på regler samt praktisk utvärdering.

Träningsdomare:

Namn	Gren	Steg 1	Steg 2	Steg 3	Steg 4	Steg 5	Godkänd

Ange datum när varje steg är påbörjat och avslarat.

Steg 1–5 ska vara genomfört under en 2-årsperiod.



## KAPITEL 2 – TÄVLINGSFORMER

### 1. NATIONELLA MÄSTERSKAPSTÄVLINGAR

Nationella mästerskapstävlingar avser: SM, JSM, DM. Tävlingsarna är öppna för tävlanden (individuellt eller lag) med tävlingslicens från andra länder (riktlinjer för utländska hoppare regleras i kapitel 1 stycke 3.1).

#### 1.1 Deltagare

- (1) Mästerskapstävling får avse såväl individuell tävling som tävling för lag, sammansatt av medlemmar i samma klubb eller, om så uttryckligen medgetts i inbjudan av medlemmar i olika klubbar.
- (2) Rätt att delta i mästerskapstävlingar tillkommer medlem i en FSF ansluten klubb.
- (3) Deltagare tävlar för den klubb som framgår av den nationella tävlingslicensen, om inte deltagaren ansökt om klubbyte hos TK.
- (4) Licenskrav se Kapitel 1 Generella regler – 3 Generella tävlingsregler – 3.1 Villkor för deltagande i tävlingar.

#### 1.2 Deltagarantal

För att en tävling ska uppnå SM-status gäller:

- Individuella tävlingar: minst sex (6) tävlande från minst två olika klubbar.
- Lagtävlingar (minst två tävlande i ett lag): minst fyra (4) tävlande lag från minst två olika klubbar.

För att en tävling ska uppnå JSM-status gäller:

- Individuella tävlingar: minst fyra (4) tävlande från minst två olika klubbar.
- Lagtävlingar (minst två tävlande i ett lag): minst tre (3) tävlande lag från minst två olika klubbar.

För att en tävling ska uppnå RM-, DM-, JSM-status gäller:

- Individuella tävlingar: minst tre (3) tävlande från minst två olika klubbar.
- Lagtävlingar (minst två tävlande i ett lag): minst tre tävlande lag från minst två olika klubbar.

En utlyst SM-tävling som får för få tävlande ska ställas in eller genomföras som ett RM om deltagarantalet uppfylls för RM.

#### 1.3 RF:s mästerskapstecken

RF:s mästerskapstecken får endast delas ut i enlighet med RFs stadgar 12 kap 2 §.

Startar endast tre tävlande eller lag utdelas endast guld- och silver RF:s mästerskapstecken. Startar endast två tävlande eller lag utdelas endast guld RF:s mästerskapstecken.

#### 1.4 Medaljer

Medaljer får endast delas ut i enlighet med FSFs Generella tävlingsregler 2 kap 2.2.3.

Startar endast tre tävlande eller lag utdelas endast guld- och silvermedaljer. Startar endast två tävlande eller lag utdelas endast guldmedaljer.

#### 1.5 Anmälan

Preliminär anmälan för deltagande i nationell mästerskapstävling, med angivande av antal hoppare och gren, ska ske senast 30 dagar innan tävlingsstart eller annan tidpunkt enligt inbjudan.

Officiella anmälan med deltagare, lag och reserver namnges 14 dagar innan tävlingsstart eller annan tidpunkt enligt inbjudan.

#### 1.6 Avgifter

Anmälningsavgiften fastställs av arrangören i samråd med SFF. Anmälningsavgiften betalas i samband med den preliminära anmälan av antal deltagare. Resterande avgifter ska betalas 14 dagar innan tävlingsstart eller annan tidpunkt enligt inbjudan.

#### 1.7 Vandringspris och pokaler

##### 1.7.1 Bästa klubb



Bästa klubb vandringspris instiftat av SFF, tilldelas bästa klubb vid SM enligt SFF TH. För att för alltid behålla vandringspriset krävs tre (3) års inteckningar i en följd eller fem (5) inteckningar totalt. SFF upprättar nytt vandringspris när så behövs.

Mästerskapstävlingar som ger poäng är SM i Precision, Formationshoppning (FS/VFS), 10-manna Speedformation, Artistiska grenar, Kalottformation, Canopy Piloting, Speed Skydiving och Wingsuit. Mästerskapstävlingar som ger poäng i SM Indoor är: Dynamic, Formationsflygning (FS/VFS), Indoor Wingsuit (IWS) och Solo Freestyle.

Segraren i "Bästa klubb" är den klubb som vid mästerskapen under året, erhållit högsta poängsumma, beräknat enligt nedan:

Placering	Poäng
1	5
2	4
3	3
4	2
5	1

Vid fem (5) deltagande klubbtag eller individuella bortfaller högsta poäng och närmast under kommer att gälla. Samma åtgärd utförs vid fyra (4) klubbtag osv.

Vid lika poäng räknas den klubb som segrare, vilken har flest deltagare som tagit poäng i tävlingen. Till mixade lag utdelas ingen poäng.

### 1.7.2 Piloternas vandringspris

Piloternas vandringspris tillfaller bästa FS 4-manna laget på SM. Ett lag kan inte behålla vandringspriset oavsett antal inteckningar i följd. Priset instiftades av Ilkka Ericsson.

### 1.7.3 The Lionking Hook-knife

"The Lionking Hookknife" är ett pris som skänkts av Topi Asikainen, Jyväskylä, Finland. Han har själv tillverkat priset och det delas ut av "gamla" CReW Club. Det är ett vandringspris som årligen utdelas till någon som utmärkt sig genom att göra stora insatser för svensk CF-hoppning.

### 1.7.4 WPC-pokalen

Tilldelas svenska mästaren i precision. En tävlande kan inte behålla vandringspriset oavsett antal inteckningar i följd. Vandringspriset instiftades året efter att världsmästerskapen i Stil & Precision hållits i Nyköping 1988.

### 1.7.5 Tävlingskommitténs pokal

Priset instiftades av SFF TK. Pokalen utdelas årligen, av SFF TK, till den som gjort stora insatser för tävlingsverksamheten i Sverige.

### 1.7.6 10-manna Speedformation "10-mans Speed" pokal

SFF:s vandringspris "10-mans Speed" tilldelas segrande lag. För att för alltid behålla vandringspriset krävs tre (3) års inteckningar i en följd eller fem (5) inteckningar totalt. SFF upprättar nytt vandringspris när så behövs.



## KAPITEL 3 - TÄVLINGSREGLER PER GREN

### 1. PRECISION (A)

#### 1.2 Lagprecision

Laget består av tre (3) personer, där de två (2) bästa resultaten räknas i lagtävlingen. Uthoppshöjden är 1 000 meter, men kan sänkas till 900 m av meteorologiska skäl. Tävlningen består av åtta (8) omgångar för alla lag, med minimum tre (3) omgångar för godkänd tävling.

#### 1.3 Individuell precision

Tävlingen består av tio (10) omgångar för alla tävlande, med minimum tre (3) omgångar för godkänd tävling. Resultaten från lagtävlingen räknas för de åtta (8) första omgångarna. Därefter hoppar alla semifinal och final. Semifinal (omgång 9) genomförs i ordinarie lag med omvändhoppordning efter omgång 8 och final (omgång 10) genomförs med uthoppshöjd 1000 m och 3 hoppare per final samt omvänd hoppordning efter individuella resultat efter semifinal. Hopparna inbördes bestämmer hoppordning. På grund av meteorologiska omständigheter kan uthoppshöjden sänkas till 700 m och en (1) hoppare per överflygning.

##### 1.3.1 Dåliga väderförhållanden

Om väderförhållanden är dåliga och tiden inte medger att alla omgångar genomförs (efter att minimum är uppnått) kan tävlingsledare, i samarbete med chefsdomare, besluta i tävlingens intresse, att gå till finalomgången med de 25% bästa hopparna, minimum fyra (4) hoppare.

##### 1.3.2 Mätning

Mätning upp till 20 m. Allt utanför 20 m = max resultat = 20 m.

### 2. ARTISTISKA GRENAR (AE)

#### 2.1 Antal omgångar

Antal omgångar är sju (7) för alla tävlande, med minst en (1) omgång för godkänd tävling.

#### 2.2 Poängberäkning

##### 2.2.1 Obligatoriska omgångar

Alla domares poäng för de obligatoriska sekvenserna samt poäng för presentation summeras var för sig och delas sedan med antalet domare, utan avrundning av decimal. Den genomsnittliga poängen summeras, utan avrundning av decimal. Resultatet delas med fem (5) (Intermediate delas med tre (3)), och avrundas sedan till en decimal.

##### 2.2.2 Fria omgångar

Poängen för tekniskt summeras och resultatet delas med antalet domare, utan avrundning av decimal. Poängen för presentation summeras och resultatet delas med antalet domare, utan avrundning av decimal. Dessa två resultat summeras och summan delas med två (2), och avrundas sedan till en decimal.

#### 2.3 Friflygning (FF)

Ett lag består två hoppare och en fotograf samt en incheckad reserv. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag. Incheckad fotograf kan inte disponeras av andra lag.

#### 2.4 Freestyle (FR)

Ett lag består av en hoppare och en fotograf. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag. Incheckad fotograf kan inte disponeras av andra lag.



### 3. KALOTTFORMATION (CF)

#### 3.1 Deltagare

Ett lag består två (CF-2) eller fyra (CF-4) lagmedlemmar och en fotograf samt en incheckad reserv. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag i respektive gren. Undantag är incheckad fotograf som kan disponeras av andra lag och ingår då inte i laget.

#### 3.2 Antal omgångar

Antal omgångar är åtta (8), med minst en (1) omgång för godkänd tävling.

### 4. FORMATIONSHOPPNING (FS, VFS)

#### 4.1 Deltagare

Ett lag består två (FS-2, VFS-2), fyra (FS-4, VFS-4) eller åtta (FS-8) lagmedlemmar och en fotograf samt en incheckad reserv. Lagmedlemmarna kan skifta position i laget under tävlingen. En lagmedlem kan endast vara medlem i ett lag i respektive gren. Undantag är incheckad fotograf som kan disponeras av andra lag och ingår då inte i laget.

#### 4.2 Antal omgångar

Antal omgångar i FS-4, FS-8 och VFS är tio (10) för alla tävlande, med minst en (1) omgång för godkänd tävling.

##### 4.2.1 FS-4

Open: IPC:s hela tävlingspool används. Fem (5) eller sex (6) poäng lottas i varje hopp.

##### 4.2.2 FS-2

Varje hopp innehåller fyra (4) formationer. Hoppen lottas enligt FS-2 Tävlingspool, bilaga B.

##### 4.2.3 VFS-4

IPC:s tävlingspool används.

##### 4.2.4 VFS-2

Varje hopp innehåller en exit formation, en random formation samt ett block från tävlingspoolen. Hoppen lottas enligt VFS-2 Tävlingspool, bilaga C.

### 5. 10-MANNA SPEEDFORMATION

#### 5.1 Organisation

Air-to-air videobedömning, där fotograf räknas som del av tävlingsorganisationen.

#### 5.2 Deltagare

Laget består av tio (10) hoppare plus upp till två (2) reserver. Reserver ska vara anmälda före första tävlingshopp och får inte ingå i annat lag.

##### 5.2.1 Utrustning

Tävlande ska bära hård hjälm och AAD (räddningsutlösare).

#### 5.3 Utförande

##### 5.3.1 Beskrivning av grenen

10-mans lag hoppar ut okopplat i "single-file" och bygger en lottad formation snabbast möjligt, se bilaga A.



### 5.3.2 Antal omgångar

Fyra (4) omgångar, minst en (1) omgång för godkänd tävling.

### 5.3.3 Finalomgång

Finalomgång = sista omgång som hinner genomföras.

Omgång 4 genomförs, om möjlighet ges, i omvänd resultatordning.

### 5.3.4 Träning

Träning av formationer andra än den som är anvisad i aktuell omgång är inte tillåtet.

### 5.3.5 Uthoppshöjd och arbetstid

#### A.

1. Uthoppshöjd är 3 500 m.
2. Arbetstiden startar när förste tävlande korsar startlinjen och stoppas när formationen är komplett.
3. Varje formation måste vara komplett inom 40 sekunder och hållas i minst 3 sekunder.
4. Total arbetstid är 43 sekunder.

#### B.

Av meteorologiska skäl kan tävlingsledningen (tävlingsledare och chefsdomare) sänka uthoppshöjden och korta ner arbetstiden:

1. Pågående omgång stoppas.
2. Nästa omgång utförs från den lägre höjden.
3. Den stoppade omgången återupptas så snart som vädret tillåter.
4. Om den stoppade omgången inte kan slutföras från den ursprungliga uthoppshöjden, genomför kvarvarande lag omgången från lägre höjd med kortare arbetstid.
5. Lag som hoppat från full höjd i den stoppade omgången, döms om med samma arbetstid enligt B4.

### 5.3.6 Line-up och exitförfarande

1. En startlinje är markerad på golvet från främre dörrkanten till andra sidan av flygkroppen i höjd med bakre dörrkanten. Startlinjen är även vertikal.
2. Laget måste ställa upp sin "line-up" på ett led, s.k. "single-file\*" bakom startlinjen, se bild nedan.
3. Får inte laget plats på ett led (pga. för "kort" flygplan), står överblivna i ett eget led så långt upp mot piloten som möjligt och "hakar på" i kön, se bild nedan.
4. Under "line-up" må laget bryta startlinjen, men ska före exit visa kontroll genom att vara stilla bakom linjen.
5. Exit måste ske i "single-file\*".
6. Inga grepp är tillåtna när hopparna passerar dörren. Det är tillåtet att ta i annan hoppare med öppen hand, men inte "hålla runt" kroppsdel eller utrustning.
7. Fotograf ska dokumentera att 2-6 ovan efterlevs.

#### \*Förtydligande "Single-file":

**Single-file** betyder "på ett led, gåsmarsch, i en kö". Hoppare måste stå/göra uthoppet bakom och efter varandra på ett led. Höften och axlarna ska vara bakom framförvarande.

(Anledningen till single-file är att efterlikna den klassiska RW-hoppningens uthopp, med exit ur smal dörr, där hoppare tvingas lämna flygplanet en och en efter varandra, med långt brant dyk som följd.)



### 5.3.7 Bryt

Syftet med dessa regler är säkerhetsaspekter för fotograf och lag.

- Brythöjd är lägst 1 200 m.
- Lagmedlem vänder 180° från centrum och trackar minst 3-5 sek. Fotograf förflyttar sig till centrum.



## 5.4 Lottning och dömning

### 5.4.1 Lottning

Lottningen genomförs enligt gällande regler för FS, formationer enligt SFF Tävlingsregler, bilaga A.

### 5.4.2 Domare

Minst tre (3) domare ska döma tävlingen. Chefsdomare ska ha lägst nationell behörighet och erfarenhet från 10-manna Speedformationstävlingar.

### 5.4.3 Tidtagning

Tid tas endast på kompletta formationer.

Tiden startas då första tävlande korsar startlinjen och stoppas när formationen är komplett. Högsta tillåtna differens mellan domarnas enskilda tider är maximalt 0,30 sek.

### 5.4.4 Poängberäkning

1. Laget får 1 poäng per lagmedlem i den största byggda formationen.
2. För att en komplett formation ska räknas (=10), måste den vara komplett i minst 3 sekunder. Dessa måste vara inom arbetstiden (den sista hopparen måste vara inne på senast 40 sekunder).
3. Det är lagets ansvar att tydligt visa rätt formation.

### 5.4.5 Ej komplett formation

Lyckas inte laget göra en komplett formation (komplett i 3 sek.), räknas den största formationen (antal hoppare som dockat på rätt plats med alla rätta grepp tagna av hopparen och/eller tagna på hopparen) under arbetstiden. Gör laget 10, men formationen är inte komplett i 3 sek., eller <10, erhålls poäng som motsvarar antal hoppare i den största formationen.

### 5.4.6 Brott mot regeln "line-up och exit"

Varning utdelas. Upprepas regelbrottet senare under tävlingen, får laget ett tidstillägg på 10 sek. En förutsättning för att laget ska tilldelas en varning är att laget inte medvetet försökt utnyttja möjligheten till varning (i stället för tidstillägg).

Bedöms det att laget medvetet försökt utnyttja varningen, tilldelas laget ett tidstillägg på 10 sek. (Ex. laget har ingen tidigare varning och utnyttjar chansen att "använda sin varning" för att få en bättre exit). Överträds LINE-UP och EXIT-regeln grovt (något > 10 cm över linjen, single-file inte efterlevs, exit med hoppare sida vid sida, kopplad exit e.d.) utdelas ingen varning. Klockan startas, dock med minst 10 sek tillägg.

## 5.5 Vinnare

Vinnare och rangordning fastställs enligt nedan:

1. Flest kompletta formationer
2. Total poäng
3. Total tid på kompletta formationerna
4. Tid på den snabbaste kompletta formationen
5. Tid på den näst snabbaste kompletta formationen osv.

Går inte 3–5 ovan att använda för att skilja lag åt pga. att inga kompletta formationer har utförts, räknas största formation, flest största formation, näst största formation osv.

## 6. CANOPY PILOTING (CP)

### 6.1 Deltagare

För deltagande i tävlingen skall krav enligt SBF 402.17 uppfyllas.

### 6.2 Antal omgångar

Minst en (1) omgång för godkänd tävling. Minst en (1) omgång i varje gren för att utse en vinnare i kombination.



## 6.3 Säkerhetsbestämmelser (CP)

### 6.3.1 Allmänt

Säkerhetsbestämmelserna syftar till att öka säkerheten vid tävling i Canopy Piloting.

Alla tävlande skall uppvisa godkänt "TÄVLINGSINTYG CANOPY PILOTING", bilaga D.

SBF 402:17 gäller vid tävling i Canopy Piloting.

### 6.3.2 Krav för genomförande av tävling i Canopy Piloting

Inför en tävling i CP skall arrangör tillse att det finns minst tre dagar avsatt träning i samma tävlingsbana det avses att tävla i. Av dessa tre dagar skall hoppning genomföras minst en dag.

Hoppare som avser att delta vid tävling skall träna minst en dag i tävlingsbanan, om det ej funnits operativa förutsättningar att träna i tre dagar. Operativa förutsättningar menas yttre förutsättningar som väder eller tillgång till lämpligt luftfartyg för fallskärmsbhopning.

#### **Om tävlingsdagen inträtt och träning ej varit möjlig tillämpas följande alternativ:**

CSD behöver möjligheten att bedöma färdighet hos de tävlande. Det görs genom att klassa dem i två kategorier: *Intermediate* och *Expert*

- **Intermediate** är tävlande med medel, låg eller ingen erfarenhet av tävling i CP. Genomför minst tre (3) in hopp i tävlingsbana utom tävlingsbedömning.
- **Expert** är tävlande med hög erfarenhet av tävling i CP efter flera års träning och tävling nationellt och internationellt. Genomför minst ett (1) in hopp i tävlingsbana utom tävlingsbedömning.

Om träning i aktuell tävlingsbana ej genomförts i anslutning till tävling, får ej tävlande delta.

Sjukvårdsberedskap ska vara så ordnad att skadad hoppare snarast kommer under sakkunnig vård. Ambulans ska kunna tillkallas omgående. Om läkare inte finns tillgänglig på tävlings-platsen hela tiden måste sjukvårdspersonal finnas. Läkare och sjukvårdspersonal ska vara sakkunnig dvs. arbeta inom akutsjukvård eller ha aktuell utbildning för att vid en olycka ta hand om såväl lättare skador som att bistå med livsuppehållande åtgärder i avvaktan på ambulans. Sjukvårdspersonal ska vara väl utmärkt.

### 6.3.3 Säkerhetsansvarig – CSD

Vid all tävling i Canopy-Piloting skall en säkerhetsansvarig, CSD (Competition Safety Director) vara utsedd.

CSD vid tävling i grenarna som omfattar Canopy Piloting skall vara namngiven och godkänd av SFF-RI.

### 6.3.4 Fordringar för säkerhetsansvarig - CSD

Person aktuell för CSD rollen:

- Är eller har varit aktiv tävlande, med hög erfarenhet av tävlingsformen Canopy Piloting.
- Kunskap om tävlingsgrenens olika discipliner med de olika variabler vilka direkt och indirekt påverkar säkerheten vid utövandet.
- Förmåga att fatta enskilda beslut och ansvara för dem inom ramen för uppdraget.



### 6.3.5 Befattningsbeskrivning

Hoppledare är alltid verksamhetsansvarig enligt SBF 404:02 och beslutar om fallskärmsverksamhet kan bedrivas inom ramen för SBF. CSD ansvar avser tävlingsverksamheten i Canopy Piloting.

CSD ansvarar för att tävlingen bedrivs under så säkra förutsättningar som kan accepteras.

Vid bedömning rörande säkerhet har CSD högst befattning i tävlingsorganisationen. Chefsdomarens ansvar är att tävlingen genomförs på ett sportsligt och säkert sätt, enligt tävlingsreglerna.

CSD kan utan samråd med chefsdomaren när som helst avbryta tävlingen, utfärda begränsade eller disciplinära beslut baserat på säkerhet.

CSD kan ej genom sin position lätta på en funktionärs begränsade eller disciplinära beslut rörande säkerhet hos enskilda hoppare.

#### Ansvarsområde:

- Intyga att samtliga tävlanden har tävlingsintyg.
- Intyga att tävlingsbanan varit öppen för träning under tre dagar.
- Intyga att samtliga tävlande tränat i tävlingsbanan under minimikravet samt att kalottindivider vid träning även nyttjas vid tävling.
- Intyga att säkerhetsfunktionärer har utbildning och kunskap i befattning.
- Godkänna att tävlande hoppare motsvarar den kompetensnivå som anses tillräcklig och har uppvisats under avsatta träningsdagar inför tävling.
- Besluta om väderläget medger tävlingshoppning i CP.
- Godkänna att tävlingsbanan är upprättad enligt riktlinjer.
- Besluta om landningsriktning vid tävling.
- Under tävlingshoppning aktivt närvarande, bedöma och besluta om tävlande skall tilldelas varning eller avskiljas från tävlingen pga. osäkert utövande.

CSD intygar att tävling kan påbörjas under rådande förhållanden och ansvarsområde är kontrollerat. Formellt intyg skall skrivas inför varje uppstart efter uppehåll i tävlingsverksamheten. Avsedd blankett "TÄVLINGSORDER" används och arkiveras av tävlingsledningen, bilaga E.

## 6.4 Speed resultat

Chefsdomare har rätt, i samråd med tävlingschef, att använda videoteknik för att mäta tiden genom banan om laserutrustningen slutar fungera och/eller om det gynnar tävlingen i sin helhet.

## 7. SPEED SKYDIVING (SP)

## 8. INDOOR SKYDIVING (INS)

## 9. WINGSUIT FLYING (WS)

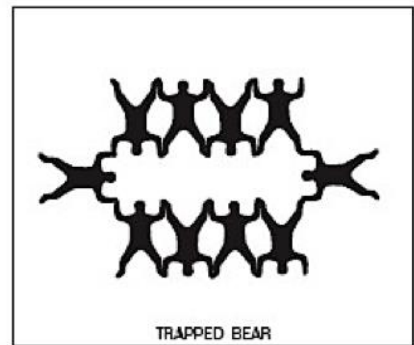
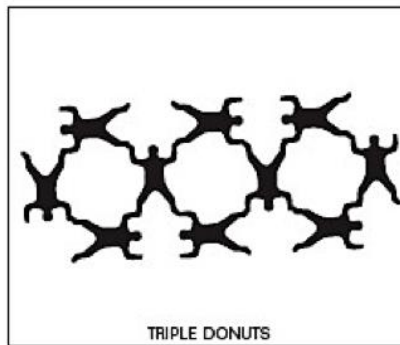
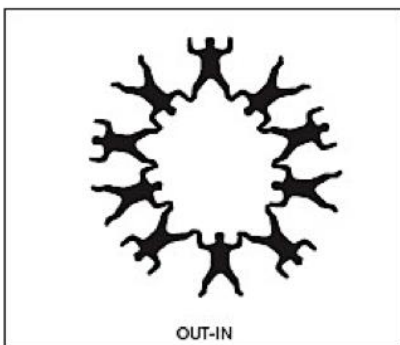
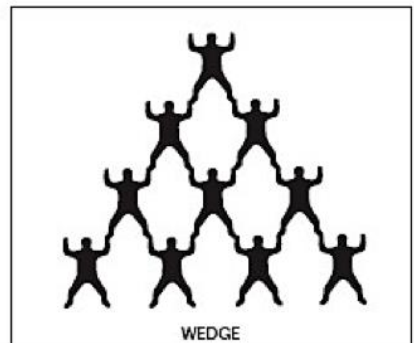
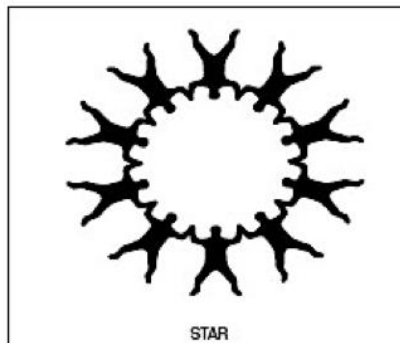
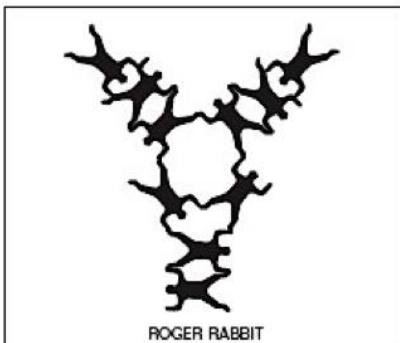
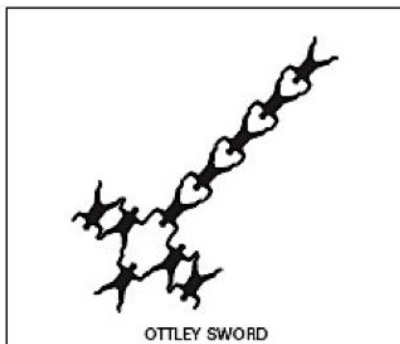
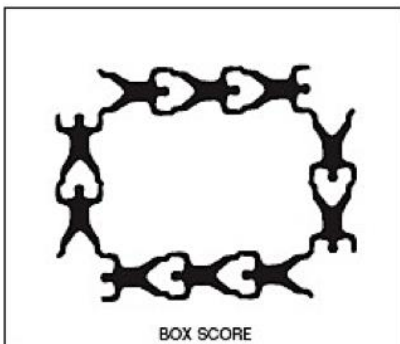
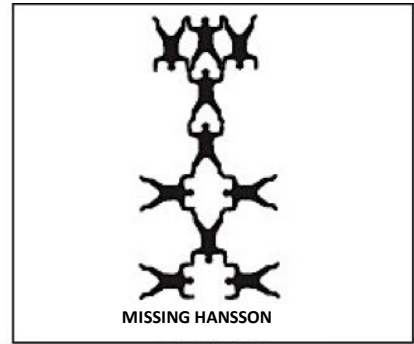
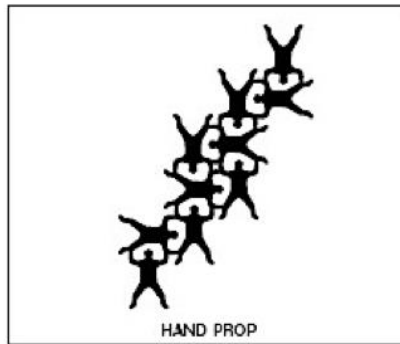
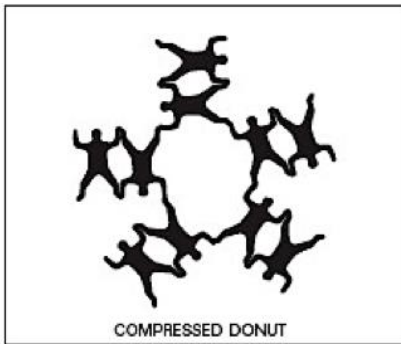
En omgång för varje delgren ska utföras inom fyra (4) timmar, för att tävlande ska kunna tävla i liknande väderförhållanden. Om en omgång måste avbrytas, p.g.a meteorologiska eller tekniska skäl och väderförhållandena har ändrats väsentligt (bestämt av chefsdomare och tävlingschef), ska alla tävlande som har hoppat den omgången erbjudas möjlighet att göra omhopp för den omgången.

## 10. INDOOR WINGSUIT FLYING (IWS)

Se Svenska Fallskärmsförbundets "Competition Rules for Indoor Wingsuit Flying Acrobatic".  
[http://www.sff.se/phocadownload/Tavling-regler/WS\\_Indoor\\_Rules\\_200429.pdf](http://www.sff.se/phocadownload/Tavling-regler/WS_Indoor_Rules_200429.pdf)



## Bilaga A – 10-manna Speedformation





## Bilaga B – FS-2 Tävlingspool

Det finns inga randoms i denna pool. Block 1–4 har inte någon beskrivning på hur inter ska utföras, vilket betyder att övergång från formation 1 till formation 2 kan ske på valfritt sätt.


Formationer får **inte** spegelvändas. De måste utföras enligt illustrationen. Den hoppare som är markerad med vit prick måste vara i den positionen genom hela hoppet.

Varje hopp består av fyra (4) formationer.

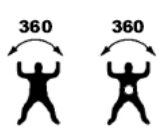
<p>1</p> <p>STAR</p>	<p>2</p> <p>STAR</p>	<p>3</p> <p>SIDEBODY</p>	<p>4</p> <p>LINE</p>
<p>CATERPILLAR</p>	<p>COMPRESSED ACCORDION</p>	<p>STAIRSTEP</p>	<p>CATERPILLAR</p>
<p>5</p> <p>LINE</p>	<p>6</p> <p>OPPOSED STAIRSTEP</p>	<p>7</p> <p>LINE</p>	<p>8</p> <p>SIDEBODY</p>
<p>180</p> <p>INTER</p>	<p>90</p> <p>270</p> <p>INTER</p>	<p>270</p> <p>INTER</p>	<p>360</p> <p>270</p> <p>INTER</p>
<p>COMPRESSED ACCORDION</p>	<p>STAIRSTEP</p>	<p>SKEW</p>	<p>COMPRESSED ACCORDION</p>




**9**



LINE




INTER

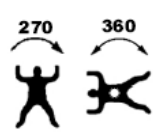


STAIRSTEP


**10**



SIDEBODY




INTER

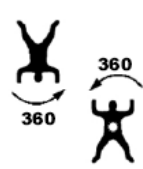


CATERPILLAR


**11**



OPPOSED STAIRSTEP




INTER




COMPRESSED ACCORDION


**12**



STAR




INTER

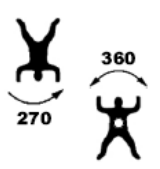


STAIRSTEP


**13**



OPPOSED STAIRSTEP




INTER




SKEW


**14**



OPPOSED STAIRSTEP




INTER

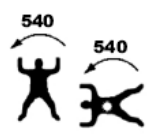


CATERPILLAR


**15**



SIDEBODY




INTER

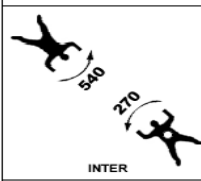


SKEW


**16**



STAR



INTER







SKEW







## Bilaga C – VFS-2 Tävlingspool

### Bilaga C – VFS 2 Tävlingspool - Exit Formationer

<p>A. Sit Train</p> 	<p>Exit position – båda hopparna har ansiktet mot flygplanets bakre del.</p> <p>Efter exit är de båda i sitt-position med den bakre hopparen (den som stod närmast vingen på flygplanet) kopplar sina fötter och/eller anklar under armarna på den främre hopparen. Fötterna ska befinna sig mellan armbåge och skuldra.</p>
<p>B. Sit Leg Lock</p> 	<p>Exit position – hopparna har ansiktet mot varandra.</p> <p>Efter exit är de båda i sitt-position med benen ihopkopplade.</p> <p>Båda hopparna ben måste vara i kontakt med varandra, utan annan specifikation av benens placering, när hopparna befinner sig i sitt-position.</p>
<p>C. Head-Down Flower</p> 	<p>Exit position – hopparna har grepp i varandras högra händer (hand-till-hand)</p> <p>Efter exit ska hopparnas huvud vara mot den relativa vinden (head-down) medan de behåller greppet med händerna.</p>
<p>D. Head-Down Piggyback</p> 	<p>Exit position – båda hopparna har ansiktet mot flygplanets bakre del medan den bakre hopparen (den som är närmast vingen på flygplanet) tar ett grepp om den främre hopparens rigg i ett område i närheten av skuldrorna.</p> <p>Hopparnas exit ska vara någonstans mellan direkt med ryggen mot den relativa vinden (mot flygplanets vinge) och en 45-graders vinkel mot flygplanets vinge.</p>











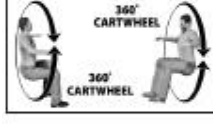

**Bilaga C – VFS-2 Tävlingspool – Random Formationer****Random Formationer**

<p>A: Sit Foot-to-Knee Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position ska en kontrollerad fot-till-knä dockning utföras. Båda fötterna på en hoppare ska dockas mot den andre hopparens knän. Höger fot mot vänster knä och vice versa. Båda fötterna måste samtidigt vara på båda knäna.</p>
<p>B. Sit Toe-to-Toe Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position ska en dockning utföras så att den ene hopparens tår (fot) är i kontakt med den andre hopparens tår (fot). Dockningen måste vara mellan fotens framsida och inte högre upp på benet än ankeln. Båda fötterna måste samtidigt vara på den andres båda fötter.</p>
<p>C. Hand-to-Hand Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position, tas grepp med en hand mellan hopparna. Höger hand i vänster hand eller vice versa. Greppet ska tas nedanför handleden.</p>
<p>D. Hand-to-Foot Dock</p> 	<p>Med båda hopparna i sitt-position tar en hoppare ett grepp i den andre hopparens fot (nedanför ankeln).</p>



## Bilaga C – VFS-2 Tävlingspool – Block Sekvenser

## Block Sekvenser

<p><b>1. Sit Foot-to-Knee Turn</b></p>  <p><b>1.</b> Med båda hopparna i sitt-position ska en Foot-to-Knee dockning utföras.</p>  <p><b>Inter.</b> Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° sväng, i sitt-positionen, antingen åt höger eller vänster.</p>  <p><b>2.</b> Första formationen upprepas.</p>	<p><b>2. Sit Foot-to-Knee Flip</b></p>  <p><b>1.</b> Med båda hopparna i sitt-position ska en Foot-to-Knee dockning utföras.</p>  <p><b>Inter.</b> Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° framåtvolt, i sitt-positionen.</p>  <p><b>2.</b> Första formationen upprepas.</p>
<p><b>3. Sit Toe-to-Toe Turn</b></p>  <p><b>1.</b> Med båda hopparna i sitt-position ska en Toe-to-Toe dockning utföras.</p>  <p><b>Inter.</b> Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° sväng, i sitt-positionen, antingen åt höger eller vänster.</p>  <p><b>2.</b> Första formationen upprepas.</p>	<p><b>4. Sit Toe-to-Toe Cartwheel</b></p>  <p><b>1.</b> Med båda hopparna i sitt-position ska en Toe-to-Toe dockning utföras.</p>  <p><b>Inter.</b> Dockningen släpps och båda hopparna gör en 360° sidovolt (hjulning), i sitt-positionen, antingen åt höger eller vänster.</p>  <p><b>2.</b> Första formationen upprepas.</p>



## Bilaga D - SFF Tävlingsregler – Tävlingsintyg

### TÄVLINGSINTYG CANOPY PILOTING

Färdighetsintyg för säkrare tävlande i Canopy-Piloting (CP). Intyget skall skrivas på av en etablerad person inom CP med sakkunskap och stor erfarenhet av tävling och träning i grenen CP, exempelvis en erkänd coach i CP.

Förnamn:.....
Efternamn:.....
Personnummer:.....
Licensnummer:.....

Ovanstående hoppare intygas härmed att följande färdigheter är befästa och träning utförts i:

- I korrekt uppsatt tävlingsbana för Canopy Piloting.
- Vid varierande vindstyrkor och riktningar.
- Uppvisat konsekvent flygmönster med god prestation och säkerhetsnivå.
- Tränat tävlingsmanöver med vattenkontakt.
- På ett nyanserat och reflekterat sätt redogjort för givna och uppkomna situationer som direkt och indirekt påverkar säkerheten vid CP, och hur de skall hanteras.
- Kunna redogöra för vilka faktorer som påverkar säkerheten som tävlande, samt hur de aktivt hanteras.

Ovanstående intygas att tävla under givna och uppkomna förutsättningar i Canopy Pilotinggrenar

Distans

Speed

Zonprecision

Intyget skrivs under av person med sakkunskap och stor erfarenhet av träning och tävling inom Canopy Piloting.

Signatur\_\_\_\_\_Datum (åååå-mm-dd)\_\_\_\_\_

Textat namn\_\_\_\_\_Tfn:\_\_\_\_\_

E-post:\_\_\_\_\_



## Bilaga E – SFF Tävlingsregler – Tävlingsorder

### TÄVLINGSORDER

Fylls av CSD vid uppstart av tävling och vid uppstart efter uppehåll i tävling.

**Checklista för godkännande av tävlingsstart i Canopy-Piloting. Kryssa i rutorna.**

- Samtliga tävlanden har godkänt **TÄVLINGSINTYG CANOPY PILOTING**.
- Tävlingsbanan är upprättad enligt riktlinjer.
- Tävlingsbanan varit öppen för träning under tre dagar.
- Samtliga tävlande har tränat i Tävlingsbanan inom minimikravet.
- Tävlande använder samma kalottindivid vid tävling som gjordes vid träning.
- Tävlande hoppare motsvarar den kompetensnivå som anses tillräcklig och har uppvisats under avsattträningss dagar inför tävling.
- Samtliga säkerhetsfunktionärer har utbildning och kunskap i befattning.

Aktuellt väderläge

Höjder	Markvind	200–600 meter	1500 meter
Vindstyrka m/s			
Vindriktning grader			

Molnbas i meter	
--------------------	--

Landningsriktning:

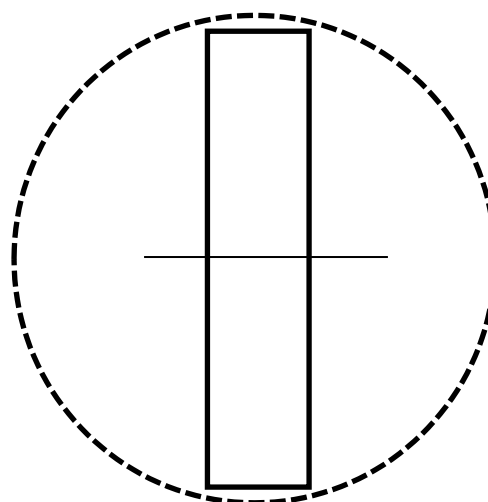
Medvind

Motvind

Sidvind

Vindriktning:

Rita in landningsriktning och vindriktning.



Väderförhållanden och organisatoriska förhållanden är gynnsamma för att genomföra tävling:

Distans

Speed

Zonprecision

Datum (åååå-mm-dd) \_\_\_\_\_ Tid: \_\_\_\_\_

Signatur och namnförtydligande: \_\_\_\_\_